



POLITIK SIMULATOR 2

RULERS OF NATIONS



INHALTSVERZEICHNIS

INSTALLATION UND START	3
INSTALLATION UND START.....	3
INSTALLATION VON UPDATES.....	3
EPILEPSIE WARNUNG.....	3
EINE EINFÜHRUNG IN DAS SPIEL	4
« WELT WETTKAMPF » MODUS.....	5
ZIEL DES SPIELS.....	5
OPTIONEN.....	6
MULTIPLAYER.....	6
« WELT SIMULATIONS » MODUS	8
SPIELAUSWAHL.....	8
PARAMETER FENSTER.....	9
DETAILS ZU DEN PUNKTEN.....	10
«TUTORIAL» MODUS	10
EINFÜHRUNG.....	10
BESONDERE BILDSCHIRM-ELEMENTE.....	11
«QUIZ» MODUS.....	11
EINFÜHRUNG.....	11
INTERFACE.....	12
ABLAUF.....	12
BESCHREIBUNG DES SPIELE-INTERFACE	13
ALLGEMEIN.....	13
DIE KARTE.....	15
DAS ERWEITERTE MANAGEMENT INTERFACE.....	17
ZEIT ICONS.....	18
IHRE POPULARITÄT.....	19
IHR DESKTOP.....	19
DAS SPIEL VERLASSEN.....	21
AKTIONEN IN DEN MINISTERIEN	21
INFORMATIONEN DES MINISTERIUM OBEN LINKS.....	22
BUDGET INDIKATOREN OBEN.....	22
MANAGEMENT DER MINISTERIEN IM RECHTEN TEIL.....	23
DER ACHTE BUTTON:PERSÖNLICHKEITEN UND GRUPPEN.....	24
REAKTIONEN AUF IHRE AKTIONEN	26

ANFRAGEN AUF DER LINKEN SEITE.....	26
TELEPRINTER.....	27
KONTEXT ICONS IN DER KARTE.....	28
TELEFON.....	29
MANAGEMENT DER STREITKRÄFTE.....	29
DIE VERSCHIEDENEN TYPEN VON EINHEITEN.....	29
TRUPPEN AUF DER KARTE VERWALTEN.....	29
GRUNDSÄTZE FÜR KONFLIKTE.....	32
SATELLITEN UND KOMMUNIKATIONSZENTRALEN.....	32
DIE WIRTSCHAFT VERWALTEN.....	32
WIRTSCHAFTSVERTRÄGE.....	32
ENTWICKELN SIE IHRE WIRTSCHAFT.....	33
ÜBERBLICK ÜBER IHRE WIRTSCHAFT.....	34
ENERGIEPRODUKTION UND LAGERSTÄTTEN.....	34
DER SCHWARZMARKT.....	34
INTERNATIONALE BEZIEHUNGEN.....	35
STRATEGISCHE ABKOMMEN.....	35
DER GEHEIMDIENST.....	35
INTERNATIONALE ORGANISATIONEN.....	36
VERBINDUNGEN ZWISCHEN NATIONEN.....	36
EINSTELLUNGEN UND SICHERN.....	36
EINSTELLUNGEN FÜR DAS SPIEL.....	36
EXPORTIEREN UND IMPORTIEREN EINES CSV FILES.....	37
EIN KIT IN EIN SPIEL EINBINDEN.....	39
SICHERN UND LADEN EINER SOLOSPIEL-SICHERUNG.....	39
SICHERN UND LADEN EINER MULTIPLAYER-SICHERUNG.....	39
SENDEN SIE PUNKTE ANS INTERNET.....	40
ALLGEMEINE OPTIONEN.....	40
TIPPS.....	40
DAS WICHTIGSTE: BUDGET UND POPULARITÄT.....	40
WAHLEN.....	41
DAS PARLAMENT UND DIE GESETZE.....	42
WICHTIGE EREIGNISSE.....	43
TECHNOLOGIEN UND ENTDECKUNGEN.....	44
KULTURELLE UND SPORTLICHE EVENTS.....	45
SCHWIERIGKEITSGRADE.....	45
TECHNISCHER SUPPORT.....	46

INSTALLATION UND START

Installation und Start

Um ein Spiel, das Sie heruntergeladen haben, zu installieren, doppelklicken Sie bitte auf den .exe File, und folgen dann den Instruktionen auf dem Bildschirm.

Um die DVD-Version des Spiels zu installieren, legen Sie bitte die DVD in Ihr Laufwerk. Die Installation sollte dann automatisch beginnen. Wenn nicht, doppelklicken Sie bitte auf den .exe File auf der DVD.

Installation von Updates

Obwohl wir die Software intensiv getestet haben, können trotzdem kleinere Probleme auftauchen. Die werden schnell durch uns behoben und als Patch auf unsere Website gestellt.

Wenn Sie mit dem Internet verbunden sind und das Programm starten, wird automatisch nach diesen Updates gesucht. Nach Ihrer Einwilligung werden die Updates heruntergeladen und installiert.

Epilepsie Warnung

Bitte lesen Sie diese Information, bevor Sie (oder Ihr Kind) ein Videospiel spielen.

Einige Menschen sind anfälliger für epileptische Anfälle, und können bei bestimmten Lichtimpulsen, oder anderen Phänomenen, bewusstlos werden.

Solche Menschen setzen sich Risiken aus, wenn sie bestimmte Fernsehbilder sehen, oder bestimmte Videospiele spielen. Diese Phänomene können auch auftreten, wenn diese Person keine vorhergehenden epileptischen Episoden hatte.

Wenn Sie, oder ein Mitglied Ihrer Familie, bereits Epilepsie-bezogene Symptome in der Gegenwart von Lichtimpulsen gezeigt haben (einen Anfall oder den Verlust des Bewusstseins), raten wir Ihnen, einen Arzt zu konsultieren, bevor Sie dieses Videospiel spielen.

Wir raten Eltern wachsam zu sein, wenn ihre Kinder Videospiele spielen. Wenn Ihr Kind eines der folgenden Symptome zeigt (Schwindel, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Verlust des Bewusstseins, Orientierungsprobleme, unfreiwillige Bewegungen oder Zuckungen) beenden Sie das Spiel unverzüglich und suchen Sie einen Arzt auf.

EINE EINFÜHRUNG IN DAS SPIEL

In Herrscher der Nationen spielen Sie den Regierungschef oder Staatschef (Präsident, König, Premierminister) eines Landes, das Sie zu Beginn des Spiels ausgewählt haben.

Sie können in allen wichtigen Bereichen wie Wirtschaft, Soziales, Militär, Inneres, Auswärtiges, Umwelt und so weiter, handeln. Alle Länder der Welt sind verfügbar, mit ihren eigenen Daten und Modi.

Über Tausend Aktionen sind in den verschiedenen Ministerien des Spiels verfügbar. Sie sind an die Eigenheiten der jeweiligen Länder angepasst.

Es gibt Maßnahmen, die Sie selbst direkt durchführen können (z.B. einen Minister entlassen, eine Solarfabrik errichten, eine Untersuchung durch den Geheimdienst anordnen, eine Wahlkampfstrategie ausarbeiten). Sie können auch Gesetzesentwürfe einbringen, aber natürlich muss das Parlament in demokratischen Staaten darüber abstimmen (z.B. Änderung der Mehrwertsteuer, Erhöhung des Renteneintrittsalters, Verbot politischer Parteien, Erhöhung des Mindestlohns, oder Änderung an der Regierungszeit des Staatschefs).

Sie können auch Ihren Terminplan verwalten, um zum Beispiel bekannte Persönlichkeiten zu treffen: Die Chefs einflussreicher Organisationen (z.B. Gewerkschaften, Verbände, Religionsgemeinschaften), Verwandte (Ihre Eltern, Ehepartner, andere Familienmitglieder), andere Staatschefs, international bekannte Persönlichkeiten (den Papst, den Generalsekretär der Vereinten Nationen, internationale Stars). Während dieser Treffen können Sie soziale Standards vereinbaren, militärische Allianzen, wichtige wirtschaftliche Verträge abschließen, Entscheidungsträger bestechen, Medienpersönlichkeiten für sich einnehmen, und vieles mehr.

Auf der Karte können Sie militärische Operationen führen, indem Sie selbst die militärischen Einheiten kommandieren, Gebäude errichten, Ihre Regionen verwalten und Ihre Satelliten positionieren. Der Geheimdienst ist zur Bekämpfung oppositioneller Kräfte, und zum Führen spezieller Operationen (z.B. Destabilisieren eines Regimes, Mord, Sabotage) von unschätzbarem Wert.

Bevor Sie eine Entscheidung fällen, können Sie sich im wöchentlichen Magazin informieren, Umfragen anordnen und die interaktive Karte, sowie jede Menge Grafiken konsultieren.

Die Strategien der vielen anderen Persönlichkeiten des Spiels, besonders der anderen Staatschefs, werden vom Computer erstellt. Diese Strategien sind Funktionen vieler Parameter, besonders ihres psychologischen Profils.

Zu guter Letzt werden Sie mit einer Vielzahl von Problemen konfrontiert, die Ihre Macht in Gefahr bringen könnten: Budgetdefizit, Aufstände, Naturkatastrophen, terroristische Anschläge, internationale Konflikte, Wirtschaftskriege. . .

und trotz allem müssen Sie an der Macht bleiben!

Das Eröffnungsmenü bietet Ihnen verschiedene Spielmöglichkeiten.

- Der « Welt-Wettkampfmodus », den Sie alleine, oder mit anderen Spielern spielen können, konfrontiert Sie mit 15 großen Nationen (gespielt von Künstlicher Intelligenz oder anderen Mitspielern) bietet Ihnen die Chance, einen wirklichen geopolitischen Kampf zu führen, bei dem es keine Begrenzungen gibt um die wichtigste Nation der Welt zu werden. Das ist der « Kampfspiel-Modus ».
- Der « Welt-Simulations-Modus », der nur alleine gespielt wird, erlaubt Ihnen über 160 Länder zu spielen, und ungefähr 15 Szenarien, in denen Sie bestimmte Ziele erreichen müssen. Das ist der « reale Welt » Modus.
- Der "Tutorial" Modus zeigt Ihnen interaktiv die wichtigsten Elemente und Funktionen des Spiels, und geleitet Sie durch den Anfang eines Spiels.tie.
- Der "Quiz" Modus führt Sie in ein Spiel, in dem Sie Ihr Wissen auf vielen Gebieten testen können. Sie können es alleine, oder mit vielen anderen spielen..

« WELT WETTKAMPF » MODUS

Ziel des Spiels

Wählen Sie in diesem Modus ein mächtiges Land aus den 16 vorgeschlagenen, und treten Sie gegen die 15 anderen auf dem geopolitischen Feld an. Werden Sie die Nummer Eins, derjenige mit der höchsten Punktzahl!

Ihre Punkte werden aus den folgenden Werten kalkuliert:

- Ihrer Popularität
- Ihrer wirtschaftlichen Macht (Budgetdefizit oder –überschuss)
- Ihrer militärischen Macht (kolonisiertes und erobertes Land)
- Ihrer diplomatischen Macht (Anzahl der alliierten Länder)

Optionen

Sobald Sie Ihr Land gewählt haben, können Sie über den « Optionen » - Button folgende Einstellungen verändern, wenn Sie es wünschen:

- Den Vor- und Nachnamen des Staatsoberhauptes
- Die Geschwindigkeit des Spiels
- Den Schwierigkeitsgrad
- Den Sieges-Modus. Wählen Sie « Punkte » wenn das Spiel beim Erreichen einer bestimmten Punktzahl beendet werden soll. Oder wählen Sie « Dauer » wenn das Spiel nach einer bestimmten Zahl von Monaten oder Jahren beendet werden soll.

Sobald Sie Ihr Land festgelegt haben, wird Ihr Geheimdienstchef Ihnen ein, oder mehrere, geheime Aufgaben vorschlagen. Ein geheimes Ziel zu erreichen, das nur Sie kennen, bringt Ihnen einen Bonuspunkt ein.

Multiplayer

Sie haben auch die Möglichkeit, den « Welt Wettkampf » Modus gegen mehrere andere Spieler zu spielen. Damit können Sie bis zu 15 andere Spieler herausfordern, die dann die übrigen Länder spielen.

Definitionen

Server: Der Spieler, der ein Spiel beginnt, ist der Server.

Client: Der Spieler, der ein bereits begonnenes Spiel mitspielt, wird Client genannt.

IP Adresse: Ist ein Schlüssel, der aus vier Zahlen besteht, die durch Punkte getrennt sind. Die IP-Adresse ist sozusagen die Hausnummer des Computers im Internet. Ein Beispiel: 211.17.136.55.

Port: Ein Port ist ein Zugangspunkt in den Computer über das Internet. Die Portnummern gehen von 1 bis 65535.

Router: Ein Router ist eine elektronische Box, die ans Internet angeschlossen wird, und so mehreren Computern am selben Ort den Zugang zum Internet ermöglicht. Die Modems der meisten Internetprovider haben auch Routerfähigkeiten. Oft muss der Benutzer diese aktivieren.

Firewall: Das ist ein Programm, das « bössartiger » Software das Eindringen in den Computer verbietet. Es fragt den Benutzer immer wieder, ob es bestimmten Programmen, die mit dem Internet kommunizieren, erlaubt ist, diese Verbindung aufzunehmen. Windows XP, Vista und 7 haben eine eingebaute Firewall.

Ein Spiel erstellen

Um in den "Welt Wettkampf" Modus im Multiplayer Modus zu gelangen, klicken Sie auf « Spielen im Netzwerk », nachdem Sie « Welt Wettkampf » im

Hauptmenü gewählt haben.

Sie können dann ein Spiel erstellen, an dem andere Spieler teilnehmen können. Damit sind Sie der Server.

Zuerst müssen Sie im Menü zur Spielerstellung wählen, wie Sie verbunden werden möchten: Lokales Netzwerk oder Internet.

In einem lokalen Netzwerk müssen Sie nur den Namen des Spiels eingeben.

Für ein Spiel im Internet müssen Sie bei uns ein Konto haben. Falls Sie noch keines haben, schlägt das Spiel vor, eins anzulegen, mit Benutzername und Passwort. Der Benutzername erscheint auf den Bildschirmen der anderen Spieler im Internet.

Wenn Sie identifiziert wurden, können Sie die Parameter des Spiels einstellen:

- Ihre IP Adresse und Portnummer werden gebraucht.
- Ein Passwort, damit nur die Spieler Zugang haben. Damit sich die anderen beteiligen können, müssen Sie ihnen das Passwort geben. Tipp : Nutzen Sie das Passwort nur, um Zugang für bestimmte, Ihnen bekannte Leute zu gewährleisten.

Klicken Sie dann bitte auf <OK> um das Spiel zu erstellen, und wählen Sie dann Ihr Land aus.

Dann können Sie Einstellungen am Spiel vornehmen und die Zahl der geheimen Ziele festlegen: **Die Einstellungen, die Sie hier festlegen, gelten dann für alle Spieler, die an dem Spiel teilnehmen.**

Zum Schluss kommen Sie zum Wartefenster, wo Sie sehen können, wie die anderen Spieler sich anmelden. Sie können jederzeit anfangen: Die Spieler, die dazukommen, können jederzeit während des Spiels einsteigen.

Port und Firewall

Wenn Sie der Server für ein Spiel sind, das Sie angelegt haben, müssen Sie normalerweise Ihrem Router des Internetproviders den Port mitteilen und genehmigen. Entweder machen Sie das direkt an dem Modem, oder über eine Software für den Internetzugang. Schauen Sie auf die Website Ihres Internetproviders, wie man das macht.

Wenn Sie eine Firewall haben, wird diese Sie fragen, ob das Spiel mit dem Internet kommunizieren darf. Die Firewall einfach ausstellen solange Sie spielen ist der einfachste Weg, diese Fragen zu vermeiden.

Bei einem Spiel mitmachen

Die Anzahl der Spieler ist auf 16 begrenzt.

Um bei einem Spiel von einem Server mitzumachen, wählen Sie « Spielen im Netz », und dann « Einem Spiel beitreten ». Dann wählen Sie bitte « Lokales Netzwerk » oder « Internet » im folgenden Bildschirm.

Für ein Spiel im Internet müssen Sie bei uns ein Konto haben. Falls Sie noch keines haben, schlägt das Spiel vor, eins anzulegen, mit Benutzername und Passwort. Der Benutzername erscheint auf den Bildschirmen der anderen Spieler im Internet.

Es erscheint eine Liste der verfügbaren Spiele, mit::

- dem Namen
- ob ein Passwort benutzt wird
- dem Benutzernamen des Spielers, der das Spiel erstellt hat
- der Zahl der Spieler

Wenn Sie ein Spiel ausgewählt haben kann es sein, dass Sie einen Moment warten müssen bis der Server die ganzen Einstellungen vorgenommen hat, bis Sie Ihr Land auswählen können. Wenn notwendig wählen Sie Ihren geheimen Ziele.

« WELT SIMULATIONS » MODUS

Spielauswahl

Wählen Sie « Welt Simulation » im Hauptmenü.

Im ersten Fenster "Spielauswahl" wählen Sie das Szenario, das Sie spielen möchten.

Einige Szenarios setzen bestimmte Ziele, die Sie in einer vorgegebenen Zeit erreichen müssen. In anderen kommen Sie in einen politischen Kontext und müssen versuchen, so lange wie möglich an der Macht zu bleiben. Das Szenario « Die Welt 2011 » beginnt am 1. Januar 2011, auch hier müssen Sie so lange wie möglich an der Macht bleiben.

Abhängig von Ihrem Erfolg können Sie mit jedem Szenario Punkte gewinnen (mehr unter Details zu den Punkten). Abhängig von der gewonnenen Punktzahl können Sie ein Level aufsteigen und haben Zugang zu neuen Szenarios. Sie brauchen 1.000 Punkte für Level 2 Szenarios, und 10.000 Punkte für das Level 3.

In der rechten oberen Ecke des Fensters wird Ihre Punktezahl und Ihr Level angezeigt. Hier können Sie auch einen neuen Spieler anlegen und auswählen.

Wenn Sie das Szenario ausgewählt haben, klicken Sie <OK> um das Parameterfenster des Spiels zu sehen.



Parameter Fenster

Wenn Sie das Szenario ausgewählt haben, klicken Sie <OK> um das Parameterfenster des Spiels zu sehen.

In diesem Fenster können Sie:

- Eine andere Persönlichkeit wählen, in dem Sie auf das Foto klicken
- Den Vor- und Nachnamen ändern
- Das Land auswählen, das Sie spielen wollen, in dem Sie auf die Flagge klicken. Dann erscheint ein Fenster mit einer Liste von Ländern. Sie können auch direkt aus der Karte ein Land auswählen, wenn Sie auf den Globus klicken. Dann wird die Zoomfunktion des Mausekzes aktiviert.
- Öffnen Sie das Optionen Fenster durch klicken auf den Optionen-Button, wo Sie die Spielgeschwindigkeit, den Schwierigkeitsgrad, das Persönlichkeiten-Kit (siehe unten – Einstellungen und Sichern) und die verwendete Währung auswählen können.

Nachdem Sie alles ausgewählt haben klicken Sie <OK> um das Spiel zu starten.

Details zu den Punkten

"Freies" Scenario

Die Punkte sind die Summe aus verschiedenen Elementen.

Die Punkte in dem "freien" Scenario ("Die Welt 2011") besteht hauptsächlich aus dem « kumulierten Popularitätsbonus », welcher die Summe der täglichen Popularitätsmessungen ist, die über 50% liegen.

Die andere wichtige Komponente des Punktestandes ist eine Rechnung, die auf der Zahl der Länder beruht, die mit dem gespielten Land auf einer Linie liegen. Je mehr der Spieler mit den anderen Nationen der Welt übereinstimmt, desto höher ist der Punktestand. Weitere Komponenten für die Punkte sind die Zahl der Gesetzesinitiativen, die vom Parlament verabschiedet wurden, ein Bonus für jedes Jahr an der Macht, und weitere Boni, die man während des Spiels erhalten kann.

Punkte und Ziele

Im Missionsmodus, wo die Zeit beschränkt ist, stehen die Punkte von vornherein fest. Es sind die Punkte, die in der detaillierten Missionsbeschreibung stehen. Jedes Mal, wenn Sie die selbe Mission jeweils mit einem anderen Land durchführen, erhalten Sie die Punkte. Führen Sie eine bestandene Mission mit dem gleichen Land noch einmal durch, erhalten Sie keine Punkte mehr hinzu.

«TUTORIAL» MODUS

Einführung

In diesem Modus können Sie das Spiel in seiner Gesamtheit kennenlernen, indem Sie die wichtigsten Funktionen erfahren.

Sie werden von einem Professor für Geopolitik begleitet, der in verschiedenen Videos Ihrer Lernphase erscheint. Der Professor wird Ihnen Ziele vorgeben, die Sie erreichen müssen.

Diese Ziele sind in verschiedene Stufen eingeteilt. In jeder Stufe werden Sie durch ein Laufband geführt, das am unteren Bildschirmrand abläuft, und einem

blinkenden gelben Pfeil, der Ihnen zeigt, worauf Sie klicken müssen.

Sie können das Video jederzeit durch Anklicken abspielen.

Besondere Bildschirm-Elemente

1 - Professor

2 - Hilfspfeil

3 - Hilfeleiste



«QUIZ» MODUS

Einführung

In dem Quiz haben Sie verschiedene Sätze von Fragen.

Sie können zwischen drei Modi wählen.

- **Schnelles Spiel:** Suchen Sie Ihr Quiz aus und spielen Sie!
- **Herausforderung:** Wählen Sie Ihren Typ der Herausforderung—"Keine Fehler", wo Sie eine maximale Zahl an Fragen bekommen, die Sie ohne Fehler beantworten müssen —oder "Angriff auf die Zeit"— wo Sie so viele richtige Antworten geben müssen, wie in der verfügbaren Zeit möglich sind.
- **Persönliches Spiel:** Wählen Sie drei Themen aus der vorgeschlagenen Liste. Geben Sie die Anzahl der Fragen und den Schwierigkeitsgrad an.

Auf dem linken Teil des Bildschirms sehen Sie Informationen zu jedem Quiz:

- Das notwendige Level; Ihr Spieler Level, oben rechts angezeigt, muss größer oder gleich groß zum Quiz Level sein, um es spielen zu können.

- Die Themen um die es geht
- Die Zahl der Fragen
- Die Dauer (Anzahl der Sekunden die das Spiel dauert). Die Dauer kann unendlich sein.
- Die Boni: Die Punktzahl, die Sie in dem Quiz gewinnen können und die zu Ihrem Punktestand hinzuaddiert werden. Sie können diese Punkte nur einmal bekommen, auch wenn Sie das Quiz mehrmals spielen. Sie können allerdings Ihren Punktestand dadurch verbessern, dass Sie versuchen die maximalen Punkte zu bekommen.
- Ihre Punktzahl für das Quiz

Um das Quiz zu starten, klicken Sie auf <OK>.

Interface

Das Interface für das Quiz hat verschiedene Elemente:



- 1) Das Thema und den Schwierigkeitsgrad, den Sie gewählt haben
- 2) Die Frage, mit der laufenden Nummer und der Zahl der Fragen insgesamt
- 3) Die vorgeschlagenen Antworten
- 4) Die Stoppuhr, die herunter zählt und die Antwortzeit für eine Frage, oder für das ganze Quiz begrenzt
- 5) Der Quiz Punktestand, oder die Zahl der gewonnenen Bonuspunktes

Ablauf

Die erste Frage wird mit vier Antwortmöglichkeiten angezeigt. Wählen Sie eine Antwort, dann bestätigen Sie durch klicken auf den <Nächstes> Button, und die Stoppuhr hält an.

Bei einigen Fragen werden die vier Vorschläge durch eine Karte ersetzt. Sie müssen dann ein Element aus der Karte auswählen (Land/Region/Stadt abhängig von

der Frage). Sie bestätigen Ihre Auswahl durch klicken auf den <Nächste> Button. Sie können sich auf der Karte bewegen, wenn Sie den rechten Mausbutton gedrückt halten, oder mit den Pfeiltasten auf der Tastatur. Sie können mit dem Mausrad in die Karte hinein zoomen.

Vorsicht, einige Fragen haben mehrere mögliche Antworten. Wenn das der Fall ist, wählen Sie alle richtigen Antworten aus, bevor Sie bestätigen.

Wenn Sie Ihre Antworten bestätigt haben, erscheinen automatisch die richtigen Antworten. Sie müssen dann auf <Nächste> klicken, um zur nächsten Frage zu kommen.

Wenn die Zeit zur Beantwortung der Frage nicht ausreicht, erscheint automatisch die Antwort. Danach können Sie zur nächsten Frage gehen.

Am Ende des Quiz sehen Sie die Zahl der richtigen Antworten, die Sie gegeben haben, und Ihre Punkte. Um das Quiz jederzeit zu verlassen, klicken Sie auf den roten Button oben rechts.

BESCHREIBUNG DES SPIELE-INTERFACE

Allgemein

Die Weltkarte nimmt den ganzen Raum ein.

Unten rechts ist eine Mini-Karte auf die Sie klicken können, um schnell zum gewählten Punkt zu kommen. Die Spiele-Zeit und das Datum werden hier auch angezeigt.

Unten am Bildschirm ist eine Leiste, mit der Sie die verschiedenen Ministerien anwählen können. Der letzte Button ist für die Spiel-Persönlichkeiten und Gruppen.

Auf der linken Seite sind Bilder von Persönlichkeiten aufgereiht. Diese Persönlichkeiten wollen Ihnen etwas sagen, oder haben ein Treffen mit Ihnen.

Auf der rechten Seite ist ein "Teleprinter", auf dem wichtige Ereignisse in der Welt (Konflikte, Verträge, Treffen von Staatschefs, Friedensverhandlungen, innerstaatliche Probleme, Katastrophen) angezeigt werden, und auch die Zeitungen.

Unter dem "Teleprinter" kann auch eine Nachricht angezeigt werden, dass ein Onlinespiel (im "Welt Wettkampf" und Quiz Modus) eben begonnen hat. Sie sehen den Benutzernamen des Servers und die laufenden Spiele.



- 1: Mini-Karte
- 2: Zeit-Icons
- 3: Smiley Feld
- 4: Ihre Popularität
- 5: Desktop Zugang
- 6: Zugang zum Infoblatt des gewählten Landes
- 7: Anfragen von Persönlichkeiten
- 8: Teleprinter
- 9: Ministerium Buttons
- 10: Persönlichkeiten und Gruppen Button
- 11: *Notizen*

Besonderheiten des Welt Simulations-Modus

Oben rechts ist Ihre aktuelle Popularität, Ihr Foto, mit dem Sie Ihren Desktop erreichen und die Flagge eines Landes oder einer Region, wenn Sie eine in der Karte ausgewählt haben.

Besonderheiten des Welt Wettkampf Modus

In diesem Modus ist der obere Bildschirmrand für die Rangfolge der 16 Chefs reserviert. Sie können das Info-Blatt zu dem Staatschef einsehen, wenn Sie auf ein Bild klicken. Die Punkte-Details können Sie einsehen, wenn Sie auf die Zahl der Rangfolge klicken (z.B., #1, #2). Wenn Sie auf die Flagge klicken kommen Sie zum Info-Blatt des Landes.

Die Karte

Bewegen in der 3D Karte

Das Spiel startet, wenn auf der Weltkarte das Land in der Mitte ist, das Sie ausgewählt haben.

Um sich in der Karte bewegen zu können, halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und bewegen Sie die Maus auf der Karte. Sie können auch die Pfeil-Tasten auf der Tastatur nehmen.

Um zu Zoomen, benutzen Sie das Mausrad, oder die Bild-rauf und Bild-runter Tasten. Sie werden bemerken, je mehr Sie in die Karte zoomen, desto detailreicher wird das Bild. Je nach Wichtigkeit der Einrichtungen erscheinen die Städte und Gebäude in 3D, wenn Sie hinein zoomen.

Durch klicken mit der Maus geht die Karte in das 2D Zoomlevel. Diese Sicht eignet sich besonders für bewaffnete Konflikte, weil man alle militärischen Einheiten (auch entfernte) auf der Karte sehen und leicht auswählen kann.

Sie können die Karte schnell wieder auf Ihr Land ausrichten, wenn Sie auf die kleine Zieleinrichtung auf Ihrem Foto klicken.

Bewegen mit der Mini-Karte

Sie können jeden Punkt auf der Welt mit einem Mausklick erreichen. Das ist sehr praktisch, wenn Sie schnell auf die andere Seite der Erde wollen. Eine Zieleinrichtung zeigt Ihnen, wo Sie sich auf der 3D Karte befinden.

Sie können mit dem Mausrad auch in die Mini-Karte hinein zoomen. Sie können sich bewegen, indem Sie die rechte Maustaste gedrückt halten, wie in der 3D Karte.

Durch klicken auf den "+" Button können Sie die Mini-Karte vergrößern (und das erweiterte Management Interface öffnen, siehe unten). Die Mini-Karte erlaubt einen Überblick über die Truppen und ihre Bewegungen, und ebenso die Entwicklung auf dem Schlachtfeld.

Die Einrichtungen auf der Karte

Es gibt zahlreiche Einrichtungen:

- Städte
- Militärbasen: Heer, Marine, Luftwaffe, Kommunikation, Weltraum
- Energieanlagen: Kernkraftwerke, Ölfelder, Offshore-Anlagen, Gasfelder, Windfarmen, Solaranlagen
- Natur: Vulkane und Berge
- Historische und kulturelle Einrichtungen
- Besondere Einrichtungen (z.B., Pentagon, Vatikan)

Jedes Element auf der Karte wird durch ein spezielles Icon dargestellt. Wenn Sie darauf klicken wird ein Info-Fenster geöffnet. Bei Städten, Militärbasen und Energieanlagen erscheint ein kleines Menü.

Länder/Regionen auswählen und das Informations-Blatt

Die Farbe der Grenzmarkierung des Landes, auf der sich Ihr Cursor gerade befindet, gibt die Qualität der Beziehungen zu diesem Land wieder : Ist sie grün, sind die Beziehungen gut, ist sie rot, sind die Beziehungen schlecht.

Im "Welt Simulations"-Modus erscheint beim einmaligen klicken auf das Land die Flagge in der oberen rechten Ecke. Durch klicken auf die Flagge sieht man einen Vergleich zwischen Ihrem Land und dem ausgewählten.

In diesem Fenster finden Sie:

- Das Foto des Staatsechfs des gewählten Landes. Durch klicken darauf können Sie mit dem Staatsechf ein Treffen vereinbaren
- In einigen Fällen erscheint eine Note, und Sie können die Nationalhymne abspielen
- Eine Liste mit politischen, wirtschaftlichen und militärischen Informationen
- Vier Vergleichs-Felder, inklusive dem Menschlichen Entwicklungs-Index (HDI)

Dieser HDI Index wird jedes Jahr von dem United Nation Development Programme (UNDP) berechnet, und basiert auf drei Elementen: Lebenserwartung bei Geburt, Bildungsstand (kalkuliert auf Basis des Analphabetentums und dem Grad des Schulbesuches), und dem Volkseinkommen, gemessen am BSP pro Einwohner. Der HDI Index ist immer zwischen 0 und 1. Je näher an der 1, desto besser.

Wenn Sie ein zweites Mal auf das selbe Land klicken, oder auf eine der Regionen, sehen Sie die Flagge der Region in der rechten oberen Ecke. Wenn Sie darauf klicken erscheint ein Info-Blatt zu der Region.

Im "Welt Wettkampf" Modus können Sie das erweiterte Management Interface benutzen, um Informationen zum ausgewählten Land (oder der Region) zu erhalten.

Die kleine Zieleinrichtung auf den Flaggen erlaubt Ihnen, das Land oder die Region in den Mittelpunkt der Karte zu holen.

Menü per Rechtsklick

EKlicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, erscheinen verschiedene Kontextmenüs, abhängig von dem angeklickten Gebiet. Das Menü per Rechtsklick hat die gleichen Elemente wie das erweiterte Management Interface (siehe unten bei « Erweitertes Management Interface »).

Beispiele: Wenn Sie ein Land auswählen, können Sie per Rechtsklick ein Treffen mit dem Staatsechf vereinbaren. Wenn Sie eine Region ausgewählt haben, können Sie Gebäude bauen. Wenn Sie eine Stadt ausgewählt haben, können Sie ein Festival beginnen.

Das Karten-Menü

Egal welchen Bereich Sie ausgewählt haben, das Menü durch Rechtsklick zeigt ein Untermenü mit verschiedenen Karten.

- Wargame Karte : Sie zeigt die Orte Ihrer militärischen Einheiten (mobile Einheiten, Militärbasen, Städte mit Truppen), ebenso wie die des ausgewählten Landes (oben rechts am Bildschirm), in jedem Zoomlevel. Bei jeder Einheit wird die zugehörige Flagge angezeigt, sowie eine Anzeige der Stärke. Die Anzeige für fremde Militärbasen erscheint nur, wenn Sie sie angreifen. Diese Karte können Sie auch mit **F9** erreichen.
- Die wirtschaftliche und strategische Verbündeten Karte: Diese zwei Karten zeigen die militärischen und wirtschaftlichen Beziehungen (den Zustand) die Sie mit anderen Ländern auf der Welt haben. Der Farbcode wird in der Legende am Fuß der Karte erklärt. Ihre eigene Farbe ist Blau.
- Die Vergleichskarte: Sie erlaubt Ihnen, alle Länder anhand eines Kriteriums zu vergleichen, das Sie aus einer Liste festlegen. Es erscheint immer eine Legende am Fuß der Karte mit Zahlenwerten in dem Farbcode. Der Name Ihres Landes ist in Rot gerahmt in der Liste. Mit dem Globus-Button können Sie die Erde als Globus sehen, statt als Karte. Diese Karte können Sie auch mit **F11** erreichen.
- Die Wetterkarte: Sie zeigt die Temperaturen und den Niederschlag in Echtzeit für alle Länder der Welt. Die Icons der Einrichtungen sind nicht sichtbar.
- Die Ganzer-Bildschirm-Karte, zeigt die ganze Erde. Sie können sie auch mit **F10** erreichen.

Um zu der ursprünglichen Anzeige zurückzukehren, wählen Sie die Karte erneut aus, oder drücken **F12**.

Auf der Mini-Karte sind auch Icons, mit der Sie von einer Karte zur anderen wechseln können.

Das Erweiterte Management Interface

Auf der Mini-Karte ist ein "+" Button oben links. Klicken Sie darauf, erscheint das erweiterte Management Interface und die Mini-Karte.

Das ist während des Wargames sehr praktisch.

Es gibt zwei Modi:

- *Den Management Modus*, wo Sie Informationen über das gewählte Land oder die Region sehen, und Aktionen im Kontext wählen können



- *Den Militärmodus* (den Sie aktivieren, wenn Sie ins "Wargame"-Fenster gehen), wo Sie die Truppen im gewählten Land oder der Region sehen, und ihnen Befehle geben können.



Das erweiterte Management Interface hat mehrere Teile. Der erste Teil zeigt Ihnen, was Sie ausgewählt haben. Der zweite, was Ihre Auswahl einschließt (wirtschaftliche Daten oder militärische Truppen). Im dritten Teil sehen Sie alle Aktionen, die Sie auf die Auswahl anwenden können.

Im Militärmodus sind alle Truppen in Ihrer Auswahl markiert. Das korrespondiert mit dem orangenen Schatten um ihre Icons im zweiten Teil. Durch klicken auf das « Marsch » Icon bewegen sich alle auf das gewählte Ziel. Sie können aber Einheiten durch klicken darauf ausschließen. Diese Einheiten verlieren dann ihren orangenen Schatten.

Im Militärmodus sind zwei Ansichten möglich : « Gruppen » oder « Typ ». Um zwischen den beiden Ansichten hin- und her zu schalten, klicken Sie auf den Button am linken Rand des Rahmens. Die Ansicht « Typ » zeigt alle Einheiten desselben Typs und Levels (z.B. alle Level 3 Panzer). Die Ansicht « Gruppen » zeigt alle Einheiten, die örtlich zusammen gruppiert sind (z.B. eine Gruppe Panzer in Paris, eine Gruppe Panzer in Marseille).

Lesen Sie auch "Management bewaffneter Streitkräfte" weiter unten.

Zeit Icons

Die aktuelle Zeit, der Monat und das Jahr werden über der Mini-Karte angezeigt. Die Zeit verläuft gemäß der eingestellten Spielgeschwindigkeit. Sie können das Spiel anhalten, neu starten, beschleunigen, oder in der Zeit springen, indem Sie auf Pause, Play, schneller Vorlauf klicken, oder auf Tag, Woche oder Monat weiterspringen.

Im Welt Wettkampf Modus kann nur der Server auf die Icons zugreifen und sie verändern, was dann auch für die Mitspieler gilt.

Eine Woche oder einen Monat weiterzuspringen zwingt das Programm, alle Variablen für alle Länder der Welt zu berechnen. Die Geschwindigkeit hängt also sehr von der Leistung Ihres Computers ab.

Mit der **Leertaste** können Sie eine Pause ein- oder ausschalten.

Ihre Popularität

Smileys

Im Verlauf der Zeit werden Sie die Effekte Ihrer Aktionen sehen. Sie sehen auf den ersten Blick wie Ihre Mitbürger über Ihre Politik denken, dargestellt durch Smileys in der Mitte des oberen Bildschirms.

Sie zeigen jeden Tag die Zustimmung oder Ablehnung der Menschen in Echtzeit, und das für verschiedene Themen wie Sicherheit, Gesundheit und Bildung.

Es ist möglich, eine Popularität von 0% zu haben, und trotzdem Smileys zu sehen, da die positiven und negativen Werte sich aufheben können.

Popularitäts-Rang

Ihre Popularität ist der Schlüssel zu einem erfolgreichen Spiel. Sie ist in großen Ziffern bei den Smileys angezeigt. Wenn Sie darauf klicken öffnet sich ein Fenster, wo Ihr politisches Programm untersucht wird.

Dies ist die wichtigste Ziffer in dem Spiel, da es ein Echtzeitindikator dafür ist, was die einfachen Leute und die Persönlichkeiten Ihres Landes von Ihnen halten. Geht Ihr Rang zu sehr in die Nähe der 0% haben Sie gute Chancen, das Spiel zu verlieren . .

Ihr Desktop

Um auf Ihren Desktop zu gelangen, klicken Sie auf Ihr Foto.

Dort finden Sie die wichtigsten Informationen, Ihre Popularitätskurve und einige Smileys.

Unten am Bildschirm sind Icons, die es Ihnen erlauben, von links nach rechts, zum Anfangsbildschirm zurückzukehren, Ihren Punktstand zu sehen, Ihren Terminkalender zu pflegen, das Zeitungsmenü, Grafiken des Budgets Ihrer Ministerien mit Ländervergleich, Spielsoundoptionen, gespeicherte Spiele und Beenden.

Für alle Icons gibt es Tastencodes. Es sind die Tasten **F1 bis F8**, die zu den nebeneinander liegenden Icons gehören.



Terminplaner

Als Staatschef müssen Sie Treffen mit verschiedenen Persönlichkeiten des Landes vereinbaren, Besuche machen, an zahlreichen Ereignissen teilnehmen, und so weiter. Ihr Terminplaner wird also sehr nützlich sein.

Sie können verschiedene Teile auswählen. Die Markierung oben links bringt Sie zur aktuellen Woche. Mit den Pfeil unten können Sie die Seiten umblättern. Die Buchstaben unten rechts führen zu den einzelnen Monaten des Jahres. Das X oben rechts schließt den Terminplaner. Die « Notizen » Box ist für Ihre eigenen Notizen.

Um ein Treffen zu organisieren, klicken Sie auf einen freien halben Tag. Das Persönlichkeiten Auswahlfenster erscheint mit einer Kategorie Liste. Wählen Sie die Kategorie der Persönlichkeit, mit der Sie sich treffen wollen.

Generell kann man sagen, dass ein Treffen einen halben Tag dauert. Aber bestimmte Persönlichkeiten, wie Staatschefs oder spezielle Ereignisse, brauchen mehr Zeit.

Sie ein Treffen auch auf dem Info-Blatt der Persönlichkeit vereinbaren, wenn Sie auf das Terminkalender-Icon unten auf dem Blatt klicken.

Um ein Treffen zu verlegen oder abzusagen, klicken Sie einfach auf das Treffen und ändern das Datum, oder sagen es ab. Benutzen Sie dazu die Buttons.

Wenn das Treffen stattfindet erscheint die Persönlichkeit auf der linken Seite des Hauptmenüs. Klicken Sie darauf um das Fenster für das Treffen zu öffnen.

Hinweis: Wenn das Treffen zwischen zwei menschlichen Spielern stattfindet (während eines Multiplayer-Spiels im Welt Wettkampf Modus), erscheint ein Diskussionsfenster am Bildschirm.

Zeitungs-Menü

Dieses Menü ermöglicht den Zugang zu den Archiven der Zeitungen des ganzen Spiels. Sie sind chronologisch sortiert.

Graphiken

Es gibt zwei Darstellungen:

- Eine Darstellung mit Zahlen der Budgets aller Ministerien. So können Sie auf einen Blick die wichtigsten Linien Ihrer Budgetpolitik sehen. Oben sehen Sie die Entwicklung der staatlichen Einnahmen und Ausgaben.
- Eine Darstellung zum Vergleich. Hier sehen Sie die Entwicklung einiger zentraler Indikatoren Ihres Landes im Vergleich zu anderen Ländern

Sound Optionen

Sie sehen die verschiedenen Audio-Einstellungen : Toneffekte, Musik, Stimmen und die Lautstärke des Spiels.

Sichern

Das Sichern braucht eine Menge Kompressionszeit, die von der Leistungsfähigkeit Ihres Computers abhängt. Diese Kompression ist unbedingt notwendig, denn sie reduziert den Speicherbedarf der Backup-Datei auf Ihrem Computer.

Das Spiel verlassen

Klicken Sie auf Ihr Foto, dann auf den Ende Button unten rechts im Fenster. Sie können auch zu jeder Zeit zum Verlassen ESC klicken

Sie werden dann gefragt, ob sie Ihre Punkte an das Internet senden wollen (siehe unten : « Punkte ans Internet senden »).

AKTIONEN IN DEN MINISTERIEN

Die sieben Buttons am unteren Rand des Bildschirms geben Ihnen den Zugang zu den verschiedenen Ministerien. Der achte Button betrifft die Gruppen und Persönlichkeiten des Spiels.

Wenn Sie mit dem Cursor darüber fahren (oder darauf klicken), erscheinen Untermenüs. Dort können Sie das Thema auswählen.

Von links nach rechts repräsentieren die Buttons folgende Themen: Regierungsbudget und Finanzen, die Nationalökonomie (einschließlich Energie und Umwelt), Polizei und Armee, Soziales (einschließlich Arbeit und Familie, Gesundheit, Wohnungspolitik und Transport), Kultur und Bildung (einschließlich Forschung, Medien

und Sport), Inneres (einschließlich Wahlen und Ministerien), Außenpolitik (mit allen internationalen Organisationen einschließlich der UNO).



Informationen des Ministerium oben links

Die linke obere Seite eines Info-Blattes der Ministerien dient der Information über Daten und Statistiken des Ministeriums.

Hier steht üblicherweise:

- Das geschätzte Budget des Ministeriums im laufenden Kalenderjahr, und das Budget des Vorjahres
- Eine Tortengrafik des Regierungsbudgets, bei der die Werte des betreffenden Ministeriums hervorgehoben sind
- Das Foto des betreffenden Ministers
- Eine Grafik für offene Fragen. Wenn Sie auf den kleinen Pfeil klicken, erscheint eine Liste von statistischen Werten des laufenden Jahres und des Jahres bei Spielstart. Wenn ein Wert ein kleines Diagramm Icon hat, kann man durch klicken darauf ein Fenster öffnen, in dem Grafiken zum Vergleich im Zeitverlauf und zu anderen Ländern zugänglich sind.
- Andere Persönlichkeiten des Spiels mit Bezug zu dem Thema. Klicken Sie auf das Foto, dann kommen Sie auf ihr Info-Blatt und können, durch einen Klick auf das Terminkalender Icon, ein Treffen vereinbaren.

Budget Indikatoren oben

Die beiden Indikatoren repräsentieren das Budget des Ministeriums und der Regierung. Bei Spielstart sind die Nadeln in der Mitte. Im Laufe der Zeit bewegen sie

sich in den roten oder grünen Bereich, abhängig von Einnahmen und Ausgaben. Darunter wird das Budget des Ministeriums und das Defizit (oder der Überschuss) der Regierung aufgezeigt.

Durch klicken auf diese Anzeigen kommen Sie zum Anzeigenfeld des Budgets von dem Ministerium. Es ist dieselbe Anzeige, die Sie auch von Ihrem Desktop erreichen können..

WICHTIG

Es gibt Unterschiede zwischen dem jährlichen Budget und dem Ein-Jahres- Provisorischen Budget:

- Die Budgetanzeige oben hängt mit dem geschätzten Budget für die nächsten 12 Monate zusammen. Wenn Sie Veränderungen an Ihrem Budget vornehmen, reagiert die Anzeige sofort. Dann werden es vorläufige Budgetwerte. Dies ermöglicht es Ihnen, die Auswirkungen Ihrer Entscheidungen auf Ihr Budget sofort für jede Periode des Jahres zu sehen.
- Das Budget, das links angezeigt wird, ist eine Schätzung für das laufende Jahr bis zum 31. Dezember.

Sie werden die gleiche jährliche Anzeige im Finanzministerium finden, wo die gesamten Einnahmen und Ausgaben für das laufende Jahr aufgelistet werden.

Management der Ministerien im rechten Teil

Der rechte Teil des Fensters zeigt verschiedene Aktionen, die Sie in diesem Ministerium durchführen können. Sie sind auf mehrere Reiter verteilt.

Sie können folgende Reiter finden :

Budget

Auf dieser Karte können Sie die Personalstärke und Bezahlung der Arbeitnehmer regeln, wenn das Ministerium groß ist (Polizei, Gesundheit, Bildung und Streitkräfte). Sie können auch die Verteilung des Budgets des Ministeriums auf die einzelnen Gebiete vornehmen.

Sobald ein Wert verändert wurde, erscheinen die Zuflüsse oder Ausgaben dieser Entscheidung am unteren Ende des Fensters. Um die Wahl zu bestätigen, klicken Sie auf <Bestätigen>.

Sie können für jedes Thema zahlreiche Budgetsterne vergeben. Jeder Stern hat finanzielle oder menschliche Kosten, was bedeutet, dass jeder hinzugefügte oder entfernte Stern Konsequenzen im Spiel hat, entweder auf Ihr Budget (Zuflüsse oder Ausgaben), auf das Beschäftigungsniveau (Einstellungen oder Entlassungen), oder auf die öffentliche Meinung (Popularität).

Einen Wert eingeben

Es gibt zahlreiche Möglichkeiten, einen Wert in einem Eingabefeld zu

ändern : Sie können auf die "+" und "-" Buttons klicken; Sie können den Cursor in das Feld setzen und mit dem Mausrad die Werte erhöhen oder absenken; Sie können in das Eingabefeld mit der rechten Maustaste klicken, und den Wert auf der Linie verändern, wobei als Referenz der aktuelle Wert angezeigt wird. Sie können auch mit links in das Feld klicken und den Wert über die Tastatur eingeben.

Bauen

In dieser Karte können Sie verschiedene Gebäude errichten. Klicken Sie auf eines, dann wählen Sie die Zahl der Gebäude, und die betroffene Region in dem Fenster, das dann aufgeht. Die Kosten und die Dauer des Baus werden dann angezeigt.

Nach der Bestätigung können Sie sehen, dass die Anzeige in der Ziel Kolonne sich verändert hat. Von nun an ändert sich die Zahl in der Aktuell-Kolonne, abhängig von der Dauer des Bauens, bis die Zahl, die als Ziel gesetzt wurde, erreicht ist.

Es gibt auch Gebäude, die Sie direkt auf die Karte setzen können. Die Anzeige von ihnen hängt vom Standort ab.

Diese Gebäude erscheinen zuerst als « im Bau ». Sie können die noch verbleibenden Bau-Tage durch klicken darauf herausfinden. Sie können den Bau auch unterbrechen (Sie müssen dann für das Bauen kein Geld mehr ausgeben, aber das, was bereits ausgegeben wurde, wird nicht zurückerstattet).

Werden diese Gebäude bombardiert, können sie beschädigt werden. Um sie wieder herzurichten, klicken Sie darauf und wählen « Wiederaufbau ».

Gesetze

Die Maßnahmen auf dieser Karte sind Gesetze, die vom Parlament verabschiedet werden müssen, um in Kraft zu treten.

Wenn Sie eines von ihnen auswählen, erscheint ein Fenster, wo Sie einen Wert eingeben, oder den vorhandenen Wert bestätigen müssen. Wenn Sie bestätigen, wird Ihr Gesetzentwurf an das Parlament geschickt. Klicken Sie erneut auf das Gesetz, das von nun an ein Parlaments-Icon hat, erscheint ein neues Info-Fenster, mit dem Datum der Abstimmung und einer Schätzung, wie viele Stimmen das Gesetz aus jeder Partei des Parlaments bekommen wird. Daran können Sie sehen, welche Chancen Ihr Gesetz im Parlament hat. Wenn es allzu schlecht aussieht, können Sie Ihren Entwurf jederzeit zurückziehen.

Der achte Button: Persönlichkeiten und Gruppen

Klicken Sie auf den achten Button, öffnet sich ein Untermenü mit verschiedenen Arten von Gruppen (Gewerkschaften, Verbände...) und ein Button für Persönlichkeiten.

Die Gruppen

Auf der linken Seite zeigen die Fenster der Gruppen die Symbole aller Vereinigungen im Lande, geordnet nach Themen. Rechts sind die Aktionen, die man durchführen kann.

Einige Aktionen erfordern, dass Sie eine Aktion auswählen (zum Beispiel eine Gewerkschaft verbieten) und dann die betroffene Gruppe links auswählen.

Der Persönlichkeiten Button

Dieser Button öffnet das Fenster für die Persönlichkeiten-Kategorien, mit dem Sie all die Info-Blätter der Persönlichkeiten des Spiels sehen können.



Jede Persönlichkeit hat eine Anzahl von für ihn/oder sie, charakteristischen Variablen, welche sein Persönlichkeitsbild und Verhalten bestimmen. Die Werte umfassen Alter, politische Tendenz, Charisma, Netzwerke und Einfluss und Grad des Schutzes. Diese Charakteristiken können Sie herausfinden, wenn Sie Ihren Geheimdienst anweisen, eine Untersuchung durchzuführen.

Diese Untersuchungen hängen von der Spieleinstellung ab. Im « statische Persönlichkeiten » Modus ändern sich die Persönlichkeiten nicht von Spiel zu Spiel. Im « Zufallspersönlichkeiten » Modus werden sie für jedes Spiel neu vergeben.

Das Persönlichkeiten-Blatt

Neben dem Logo der Gruppe und der Flagge, können verschiedene Symbole auf dem Persönlichkeiten Info-Blatt erscheinen. Ein Parlaments-Symbol, wenn es sich um einen Abgeordneten handelt, ein Orden, wenn Sie ihm/ihr einen verliehen haben, ein Krankenhaustbett, wenn die Person krank ist, ein Tor, wenn die Person im Gefängnis sitzt, ein Herz, wenn die Person Ihr Liebhaber/in ist, eine Wahlurne, wenn die Person ein Kandidat ist, ein Tonbandgerät, wenn Sie eine Untersuchung über die Person angeordnet haben, ein Ordner, wenn Sie Unterlagen von Ihrem Geheimdienst über diese Person haben.

REAKTIONEN AUF IHRE AKTIONEN

Anfragen auf der linken Seite

Die linke Bildschirmseite ist reserviert für Anfragen von nationalen und internationalen Persönlichkeiten, die ihren Rat und ihre Beobachtungen mit Ihnen teilen möchten, oder ein Treffen mit Ihnen haben.

Im Laufe der Zeit können eine Menge Anfragen anstehen, wenn viele Leute warten müssen.

Klassische Anfrage

Es wird eine Menge "Memo"-Anfragen geben, das sind geschriebene Anfragen, die von Ihrem Gesprächspartner hinterlassen wurden, und « direkte » Anfragen, wo Ihr Gesprächspartner direkt mit Ihnen sprechen möchte.

Jede Anfrage erscheint unten links und enthält folgende Punkte:

- Ein Foto Ihres Gesprächspartners (oder sein/ihr Gesicht)
- Die Flagge Ihres Gesprächspartners
- Das Logo der Gruppe oder Organisation (falls vorhanden) Ihres Gesprächspartners
- Die Informationen zur Anfrage, rechts von dem Foto, Der Name, Job, Anfragedatum und Titel

Einige Anfragen können gelöscht werden ohne sie zu öffnen, indem Sie auf das X klicken. Anfragen haben nur eine begrenzte Lebensdauer. Wenn Sie sie ignorieren, verschwinden sie nach ein paar Tagen.

Wenn Sie auf das Foto klicken, öffnet sich das Anfragefenster.

Einige sind nur Fragen. Sie antworten durch klicken auf « akzeptieren » oder « ablehnen ».

Wenn Sie auf das X oben rechts im Fenster klicken, wird es nicht gelöscht, aber wandert wieder auf die linke Seite. Damit die Meldung definitiv verschwindet, klicken Sie auf <Ok>, (oder auf <Akzeptieren> oder <Ablehnen>).

Wenn es eine "direkte" Anfrage gibt, sehen Sie an einem Untertitel, was Ihr Gesprächspartner Ihnen erzählt. Sie können sie verschwinden lassen, oder wieder anzeigen, indem Sie auf den Pfeil auf oder rechts neben dem Untertitel klicken. Sie können zurück zu den Untertiteln gelangen, wenn Sie auf die Auf/Ab Pfeile rechts von den Untertiteln klicken. Schließlich können Sie die Nachricht Ihres Gesprächspartners durch klick auf den Play Button rechts von seinem/ihrer Gesicht noch einmal abspielen.

Meetings

Alle Treffen, die Sie vereinbart haben, sind in Ihrem Terminkalender. Anfragen zu Treffen können durch Klick auf das Kalender Icon in der Ecke des Fotos gemacht werden.

Wenn Sie ein Meeting-Fenster öffnen, erscheint Ihr Gesprächspartner mit einer Dialogbox.

Sie können ein Meeting mit dem X in der rechten oberen Ecke schließen. Damit wird das Meeting nicht beendet. Sie können es wieder öffnen, indem Sie auf die Anfrage klicken. Um ein Treffen zu beenden, klicken Sie auf den "Treffen beenden" Button.

Abhängig von der ausgewählten Persönlichkeit ändern sich die Vorschläge in der Dialogbox. Sie können zum Beispiel mit einer Gewerkschaft verhandeln, einer bekannten Persönlichkeit einen Ministerposten anbieten, das Parlament zur Wahl über ein Gesetz auffordern, strategische Übereinkommen mit einem Staatschef vorschlagen, und so weiter. Die Meetings sind eine wichtige Ergänzung zu Ihrer Politik.

Gipfeltreffen Internationaler Organisationen

Für diese Anfragen erscheinen die Fotos der Personen nicht im Fenster. Es erscheint das Logo der Organisation (UN, EU, G8, G20, . . .) Klicken Sie darauf und ein spezielles Gipfeltreffen Fenster erscheint.

Fenster der offenen Anfragen

Wenn so viele Anfragen aufgelaufen sind, dass sie nicht alle angezeigt werden können, erscheint ein kleines Icon. Mit diesem Icon kommen Sie zur Liste der offenen Anfragen.

Für jede Anfrage zeigt Ihnen dieses Fenster: Den Gesprächspartner, das Thema, und das Datum des Eingangs. Sie können die Anfrage durch klicken darauf sehen, oder sie durch das rote X löschen. Sie können Sie auch sortieren lassen, indem Sie auf die Überschriften der Spalten klicken.

Teleprinter

Rechts ist der "Teleprinter", wo wichtige Ereignisse auf der Welt durch scrollen, z.B.

- Unruhen im Lande, Proteste, Streiks, Sit-ins, Konfrontationen
- Konflikte zwischen Ländern
- Katastrophen: Erdbeben, Überschwemmungen, Hungersnöte etc.
- Terroristische Angriffe: Anschläge, Geiselnahmen
- Internationale Verträge
- Treffen von Staatschefs

- Friedensverhandlungen

Wenn Sie darauf klicken erscheint ein Beschreibungsfenster, das auch einige Maßnahmen vorschlägt, wie « Verhandeln mit der Gewerkschaft, die den Streik begonnen hat », oder « Militärische Unterstützung für ein Land im Krieg ».

Klicken Sie auf den Globus im Fenster, wird die Karte auf den Ort des Geschehens gestellt.

Zeitung

Zeitungen sind die wichtigste Quelle um zu sehen, wie die Welt funktioniert, und wie die Menschen auf Ihre Politik reagieren. Es sind wichtige Werkzeuge, die Ihnen bei Ihren Aktionen eine Hilfe sein können.

Die Zeitung erscheint wöchentlich jeden Montag. Sobald sie herauskommt, erscheint sie rechts auf Ihrem Bildschirm im Teleprinter. Einfach darauf klicken, dann können Sie sie lesen. Das Spiel geht dann in den Pausen-Modus, und Sie haben alle Zeit der Welt, um die Zeitung zu lesen.

Um die Seiten umzublättern, klicken Sie auf die Pfeile unten, die auf der linken und rechten Seite sind. Sie können nationale und internationale Nachrichten direkt erreichen, wenn Sie auf die Titel am Fuß der Zeitung klicken. Um in einen Artikel hinein zu zoomen, klicken Sie darauf, nochmal klicken verkleinert ihn wieder. Wenn Sie auf das Datum oder die Nummer der Zeitung klicken, kommen Sie ins Zeitungs-menü und können die alten Ausgaben lesen. In dieses Menü kommen Sie auch von Ihrem Desktop. Jedes Foto einer Persönlichkeit in der Zeitung kann angeklickt werden und öffnet ein Info-Blatt dazu..

Um die Zeitung wieder zu schließen, klicken Sie auf das X in einer der Ecken.

Kontext Icons in der Karte

Es gibt zahlreiche Typen von Icons in der Karte.

Die « Nationale Unruhen » Icons sind immer mit einer Stadt verbunden und erscheinen daneben. Je nach Stärke der Unruhen ändern sich die Icons. Klicken Sie darauf, erscheinen alle, und Sie können eines auswählen.

Die « Katastrophen » Icons zeigen, wo eine Katastrophe stattfindet, zusammen mit den Aktions-Buttons, mit denen Sie Geld senden können..

Die « Konflikt » Icons zeigen, wo Spannungen zwischen zwei Ländern bestehen, von einfachen Grenzzwischenfällen bis zum heißen Krieg. Durch Darauf klicken können Sie Position beziehen in dem Konflikt. Manchmal ist es nur ein Folgekonflikt, Konsequenz aus einem Hauptkonflikt. Dann werden Sie aufgefordert, zu dem Hauptkonflikt Stellung zu beziehen.

Das « Terrorismus » Icon zeigt an, dass Terroristen eine Region unsicher machen. Für weitere Informationen klicken Sie darauf.

Telefon

Manchmal ruft Sie Ihr Kabinettschef an, um Sie über sehr ernsthafte Dinge zu informieren, die erhebliche Auswirkungen auf Sie haben können.

MANAGEMENT DER STREITKRÄFTE

Zu Beginn im « Militärische Operationen » Fenster des Streitkräftemenüs ist ein ganzes Feld von Aktionen, die Sie durchführen lassen können, ohne sie direkt im Feld zu kommandieren. Sie können entscheiden ein Land anzugreifen und es Ihrem Stabschef überlassen, für die militärische Umsetzung zu sorgen. In dieser Situation werden Ihre Befehle, zum Beispiel für ein Bombardement, mit höchster Priorität vom Stabschef umgesetzt.

Die Verschiedenen Typen von Einheiten

Die militärischen Einheiten sind die einzigen mobilen auf der Karte. Zu Beginn des Spiels sind sie in ihren Basen stationiert, Heer, Luftwaffe und Marine, entsprechend dem Typ ihrer Einheit.

Es gibt diese Einheiten:

- 3 Typen beim Heer: Jeeps, Panzer und Raketenwerfer
- 2 Typen bei der Luftwaffe: Kampffjets und Hubschrauber
- 4 Typen bei der Marine: Flugzeugträger, Atom-U-Boote, U-Boote und Kreuzer

Es gibt jeden Typ in 5 Qualitäten, die durch Sterne repräsentiert werden, wobei 5 die beste Qualität ist.

Truppen auf der Karte verwalten

Im « einfachen » Management Interface geben Sie Befehle an Truppen, indem Sie in der Karte darauf klicken. Ist die Einheit in einer Basis, wählen Sie die Basis, dann zeigen Sie auf die Einheit, die Sie meinen. Das Kommandomenü wird geöffnet. Um es wieder zu schließen, drücken Sie ESC oder klicken Sie auf eine freie Stelle auf der Karte.

Im erweiterten Management Interface klicken Sie auf ein Land, eine Region, eine Basis um die verfügbaren Truppen sichtbar zu machen. Die Möglichkeiten für Ihre Auswahl erscheinen dann in einem Bereich des erweiterten Management Interface.

Die verschiedenen Kommandos



- **Marsch:** Sobald Sie den Befehl gegeben haben erscheint ein Pfeil für Richtung und Entfernung des Befehls. Wählen Sie das gewünschte Ziel und die Einheit marschiert. Der Pfeil erscheint rot, wenn der Befehl nicht ausführbar ist (z.B. ein Schiff auf dem Land bewegen). Sie können eine Aktion stoppen durch drücken von ESC. Beachten Sie, dass Einheiten des Heeres Seen auf Barken überqueren können.
- **Angriff:** Ebenso wie beim Marsch erscheint ein Pfeil, nur diesmal wählen Sie das Angriffsziel aus. Sie können sich nicht selbst angreifen. Das Programm betrachtet es dann als einen einfachen Marsch. Im « Angriffsmodus » hält eine Einheit an, um Feind auf dem Weg zu bekämpfen. In dem erweiterten Management Interface können Sie eine Region als Angriffsziel auswählen. Ihre Truppen werden dann versuchen, alle Orte der Region einzunehmen.
- **Stopp:** Die Einheit bleibt auf der Stelle stehen.
- **Zurück zur Basis:** Die Einheit kehrt in ihre ursprüngliche Basis zurück.
- **Posten:** Wechseln Sie die original Basis der Einheit. Die Einheit wechselt dann selbständig zu dieser Basis im Transporter. Sie ist unerreichbar und kann durch alle Gebiete gehen. Aber Sie können ihr keine Kommandos geben bevor sie am Ziel angekommen sind.
- **Raketenstart:** Zuerst müssen Sie den Typ der Rakete festlegen : Konventionell, Chemisch oder Atomar. Die beiden letzten erfordern zwingende Autorisierungsprozeduren. Die Atomraketen hängen von Ihrer Technologie ab (aber Sie können versuchen welche zu bekommen) und sind abgezählt. Ihre Anzahl wird darunter in der Box angezeigt. Sobald die Rakete ausgewählt wurde, klicken Sie auf das Ziel.
- **Bombardierung:** Funktioniert so wie mit den Raketen, außer dass die Bombardierung fortgesetzt wird bis das Ziel völlig zerstört ist.

- Eine Gruppe teilen: Mit den "+" und "-" Buttons, die um die Zahl der Einheiten herum sind, können Sie die exakte Anzahl von Einheiten bestimmen, die einen Befehl ausführen. Sie können ebenfalls, wie in jedem Eingabefeld, das Mausrad benutzen oder durch Rechtsklick die Zahl eingeben. Wenn Sie den Befehl auswählen wirkt er nur auf die bezeichnete Gruppe. Wenn es ein Marschbefehl ist, teilt sich die Gruppe in zwei auf. Die Voreinstellung ist, dass die ausgewählte Gruppe alle Einheiten umfasst. Dann bleibt die Gruppe natürlich zusammen.

Um zwei Gruppen zusammenzuführen, wählen Sie eine aus und setzen sie auf die andere.

Befehle die für verschiedene Einheiten gleich sind

Um Befehle an mehrere mobile Einheiten zu senden : Halten Sie die rechte Maustaste gedrückt und ziehen Sie einen Rahmen auf der Karte. Wenn Sie die Taste wieder loslassen, erscheint der Bewegungspfeil. Alle Einheiten auf dem Schlachtfeld, die in dem Rahmen liegen, erhalten den Befehl zum Angriff/Marsch den Sie durch Auswahl des Ziels geben. Die Zahl und Art der Einheiten werden in kleinen Rahmen angezeigt.

Sie können auch einen Befehl an verschiedene mobile Einheiten, oder an Einheiten, die in Basen stationiert sind, geben. Um das zu tun, ziehen Sie einen Rahmen mit der linken Maustaste und der CTRL (STRG) Taste gedrückt. Der Rahmen sollte alle Einheiten einschließen, die Sie auswählen möchten. Wenn Sie den Rahmen gezogen haben, lassen Sie die Maustaste, dann die CTRL Taste los. Dann wählen Sie das gemeinsame Ziel für den Marsch oder Angriff.

Im erweiterten Management Interface können Sie per Voreinstellung Befehle an mehrere Einheiten geben, auch diejenigen, die nicht in der Nähe sind, in dem Sie jedes Mal CTRL klicken.

Wargame-Anzeige

Sie kommen zu der Karte im Wargame-Modus, indem Sie auf das Panzer Icon am Fuß der Mini-Karte klicken, oder mit dem rechten Button auf der Karte um die Kartenanzeige zu wählen, oder mit **F9**.

Bei jeder Einheit wird die zugehörige Flagge angezeigt, und eine Anzeige, welche die Stärke der Einheit zeigt. Beachten Sie bitte, dass die Stärke der fremden Militärbasen nur erscheinen, wenn sie angegriffen werden, oder wenn sie in den Beobachtungsbereich einer Ihrer Satelliten gelangen (siehe unten « Satelliten und Kommunikationszentralen »).

Durch klicken auf das Mausrad wird das Zoomlevel auf 2D Icons eingestellt. Das ist besonders hilfreich für bewaffnete Auseinandersetzungen, denn bei diesem Zoomlevel kann man alle militärischen Einheiten in der Karte gut sehen.

Grundsätze für Konflikte

Um eine Stadt zu erobern darf sie keine Verteidiger mehr haben und eine Ihrer Einheiten muss sie besetzen, bis sie endgültig erobert ist.

Um eine Region zu erobern müssen Sie die Mehrzahl der Städte und Gebäude dieser Region besetzen.

Im "Welt Simulations"-Modus endet der Konflikt, wenn Sie die Hauptstadt Ihres Gegners erobert haben ; die Kapitulation erfolgt dann automatisch. Ihnen wird dann der Entwurf eines Friedensvertrages zugesandt, der Ihnen vorschlägt, dass Sie das Land annektieren oder kolonialisieren, oder sich zurückziehen und freie Wahlen organisieren.

Im "Welt Wettkampf" Modus müssen Sie alle Städte des Gegners erobern, um einen Friedensvertrag zu erzwingen.

Sie können aber in allen Fällen immer einen Friedensvertrag während eines Konfliktes vorschlagen, indem Sie ins « Diplomatie » Menü gehen, auf den Reiter « Vertrag ».

Satelliten und Kommunikationszentralen

Es werden auch andere Einheiten in Kriegszeiten genutzt..

- Die Kommunikationszentralen: Wenn Sie ihr Radar aktivieren, können sie fremde U-Boote aufspüren.
- Sobald die Satelliten aktiviert sind, können Sie die Einheiten in den ausländischen Basen sehen. Sie können die Satelliten frei über der Karte bewegen..

DIE WIRTSCHAFT VERWALTEN

Wirtschaftsverträge

Sie können einen Wirtschaftsvertrag entweder bei einem Treffen mit einem Staatschef vorschlagen, oder bei einem Treffen mit dem Wirtschaftsminister (zweiter Button). Bei dem Minister wählen Sie den Button mit dem betreffenden Sektor –

Landwirtschaft, Industrie, Dienstleistungen oder Energie. Klicken Sie dann auf den Vertrags-Reiter, wo Sie Verträge schließen oder nachschlagen können, oder auch kündigen.

Wenn Sie auf « Neuer Vertrag » klicken, wird ein leeres Vertragsformular geöffnet. Links wählen Sie bitte das Land, mit dem Sie einen Vertrag schließen möchten, dann den Vertragstyp und das Produkt, den Preis, die Menge und die Dauer des Vertrages. Während der Verhandlungen erhalten Sie eine unmittelbare Antwort zu Ihrem Vorschlag. Sonst dauert es mehrere Tage, und vielleicht kommt ein Gegenvorschlag. Es ist dann Ihre Sache, ob Sie akzeptieren, oder neu verhandeln.

Manchmal kommen Staatschefs und schlagen Ihnen Wirtschaftsverträge vor. Sie können auch bestehende Verträge zwischen zwei Ländern dadurch zunichtemachen, dass Sie dem Abnehmer einen besseren Preis für das gleiche Produkt und die gleiche Menge machen.



Entwickeln Sie Ihre Wirtschaft

Es gibt ungefähr hundert wirtschaftliche Bereiche, die man in vier Hauptfelder aufteilen kann : Landwirtschaft, Industrie, Dienstleistungen und Energie.

Sie können einem bestimmten Sektor durch Subventionen helfen. Das fördert Investitionen. Oder Sie können Ausnahmen von Abgaben machen, was die Beschäftigung fördert. Bereiche zu subventionieren, die noch nicht wirklich betriebsbereit sind, kann deren Start fördern.

Verträge erlauben Ihnen, das BSP zu stärken, wenn es bereits gut aufgestellt ist – wenn Sie einen guten Wirtschaftspartner wählen, und Verträge abschließen, die in Hinsicht auf den Marktpreis vorteilhaft sind. Diese Verträge beeinflussen die Gewinne der betreffenden Sektoren und fördern das Wachstum. Abhängig vom Sektor wird es die Beschäftigung beeinflussen und das Steueraufkommen erhöhen.

Sie können auch Embargos verhängen, oder Zölle über große Exportnationen verhängen, aus wirtschaftlichen oder politischen Gründen. Aber vergessen Sie bitte nicht, dass Ihr Land einer internationalen Organisation angehören kann, welche die Beachtung bestimmter Prinzipien vorschreibt. Die WTO zum Beispiel verurteilt Embargos zwischen den Mitgliedern der Organisation.

Überblick über Ihre Wirtschaft

In den Landwirtschafts-, Industrie-, Dienstleistungs- und Energiemenüs haben Sie Zugriff zum « Welt Info » und zum « Landwirtschafts/Industrie/Dienstleistungs/Energie Info ».

Das « Welt Info » zeigt Ihnen, was jedes Land produziert, verbraucht, importiert und exportiert (und zu welchem durchschnittlichen Preis) im ausgewählten Bereich. Sie können so die Länder herausfinden, die viel in Übersee kaufen, zu welchen Preisen, und wie Sie Ihr Angebot attraktiv machen können, usw. Sie können sich eine Einheit heraussuchen (in Prozent oder nach Menge), und die Tabelle sortieren, indem Sie auf die Spaltenüberschriften klicken.

Das « Landwirtschafts/Industrie/Dienstleistungs/Energie Info » zeigt alle Sektoren aus dem ausgewählten Bereich für Ihr Land: Den Anteil am BSP, die Unternehmenssteuern, die Beschäftigtenzahl, ihre Handelsbilanz (die Differenz aus Export und Import, wobei eine positive Handelsbilanz aussagt, dass sie mehr exportieren als importieren), den durchschnittlichen Einkaufs- und Verkaufspreis. Sie können auch ein anderes Land auswählen, und sehen die gleichen Informationen für die Bereiche dieses Landes.

Energieproduktion und Lagerstätten

Es sind verschiedene Arten von Energie für Sie verfügbar: Fossile, Solarenergie, Thermale Energie, Nukleare Energie und andere Formen der Elektrizität. Um sie zu produzieren, können Sie Anlagen bauen, mit dem « Bauen » Reiter im Energiemenü. Natürlich brauchen diese Anlagen Ressourcen, um zu funktionieren. Sie können Ihre Energie auch aus dem Ausland beziehen.

Einige Anlagen müssen auf der Karte positioniert werden. Ihre Lage kann ein entscheidender Faktor für ihre Ausbeute sein, bei der Ölförderung oder Wind-Farmen z.B. In solchen Fällen erscheint ein Indikator dafür, wie geeignet die Lage ist, wenn Sie einen Ort für Ihre Anlage suchen.

Der Schwarzmarkt

Aus dem Streitkräfte Menü heraus können Sie den Schwarzmarkt konsultieren, um militärisches Material zu erhalten, was zwar relativ teuer ist, aber sehr diskret. Sie können den Schwarzmarkt auch auswählen, wenn Sie einen neuen Vertrag für militärisches Material abschließen wollen.

INTERNATIONALE BEZIEHUNGEN

Strategische Abkommen

Sie können ein strategisches Abkommen bei einem Treffen mit einem Staatschef aus dem Internationale Politik Menü heraus vorschlagen.

Hier öffnen Sie das Diplomatie Fenster und wählen den Allianzen-Reiter. Dort wird die Liste aller Länder angezeigt. Für jedes dieser Länder können Sie die vereinbarten Allianzen und die verschiedenen Rechte, die dort vereinbart wurden, ablesen. Um einen Vertrag abzuschließen, oder einen bestehenden zu verändern, klicken Sie auf das betreffende Land, und das Dokument wird geöffnet. Wie bei den Wirtschaftsverträgen wird die Antwort ein paar Tage auf sich warten lassen, was deutlich von den Beziehungen abhängt, die Sie zu dem Land haben.

Der linke Teil des Vertrages zeigt die beiden betroffenen Länder, der rechte die Details des Vertrages – die Art der Allianz, das Recht, Ihr Land mit militärischen Einheiten zu durchqueren, und Ihr Recht, dies in dem anderen Land ebenfalls zu tun, und die Zahl militärischer Basen, die errichtet werden können. Wie auch bei einem Wirtschaftsvertrag können Sie annehmen, ablehnen oder die Vorschläge modifizieren.

Manchmal kommen Staatschef zu Ihnen und schlagen persönlich Wirtschaftsverträge vor.

Der Geheimdienst

Der Geheimdienst hat extrem weite und effektive Mittel zur Verfügung.

Richten Sie selbst : Überwachung von Persönlichkeiten, Veröffentlichung von Skandalen, Berauben einer politischen Partei, Infiltration von terroristischen Gruppen (um gegen sie zu kämpfen oder ihnen zu helfen...), Mord, Wahlfälschung, Verwalten ausländischer Netzwerke, top-secret Agenten . . .

Zum Führen ausländischer Netzwerke, reicht es, das Ziel – Infiltration politischer Gruppen, Maulwürfe, Sabotage... - zu nennen.

Sie können einen Staatschef ausspionieren, Skandale ausgraben, die in seiner/ihrer Umgebung auftreten, ihn erpressen, oder alles an die UN weitergeben.

Sie können sich auch in die inneren Angelegenheiten anderer Länder einmischen, dort die Parteien finanzieren, Gewerkschaften, und Terrorgruppen . . .

All das muss natürlich mit äußerster Vorsicht geschehen, denn wenn dies einmal herauskommt, weil Sie nicht die richtigen Mittel hatten...

Internationale Organisationen

Um internationalen Organisationen beizutreten, öffnen Sie das Internationale Politik Menü. Von hier aus können Sie die UNO oder jede andere Organisation auswählen, egal ob Sie Mitglied sind, oder nicht.

Einige Organisationen haben besondere Aktionen. Bei der UNO zum Beispiel können Sie Abstimmungen für Resolutionen gegen ein Land fordern, wenn Sie Beweise für tadelnswertes Verhalten haben, Beweise, die Sie von Ihrem Geheimdienst bekommen.

Verbindungen zwischen Nationen

Sie können wirtschaftliche und militärische Alliierte haben. Wirtschaftliche Alliierte behandeln Sie mit Priorität und sind kooperationsbereiter bei Preisverhandlungen. Militärische Alliierte können ihn Beistand versprechen für den Fall eines Angriffs auf Ihr Land, sie können Ihnen gestatten, ihr Land zu durchqueren und Basen darin zu errichten.

Sie haben verschiedene Möglichkeiten diese Verträge zu beeinflussen.

- Wirtschaftliche Verträge
- Strategische Verträge
- Finanzielle Zuwendungen
- Katastrophenhilfe
- Beistand im Kriegsfall
- Und mehr.

EINSTELLUNGEN UND SICHERN

Einstellungen für das Spiel

Um das Einstellungen Menü zu erreichen, wählen Sie « Optionen » und dann « Spieleinstellungen ».

Das erste Menü schlägt Ihnen vor, ein neues Kit (Werkzugkasten) anzulegen, oder eines zu laden und dann zu verändern.

Die Einstellungen betreffen die Persönlichkeiten und Gruppen. Ein Fenster ermöglicht es Ihnen, zwischen beiden zu wählen.

Persönlichkeiten Kit

In « Auswahl von Charakterkategorien », dem ersten Menü für die Charakter, werden sie in verschiedene Kategorien eingeteilt. Sobald Sie eine Kategorie gewählt haben, können Sie einen Charakter auswählen. In dem Feld oben können Sie das Land, und mit dem Scrollbalken den Charakter auswählen.

Um einen Charakter zu modifizieren, ändern Sie seine/ihre Identität und sein/ihr Gesicht. Außerdem können Sie den Vor- und Nachnamen, manchmal auch Geschlecht und Geburtsdatum ändern.

Für das Gesicht können Sie ein eigenes Foto nehmen, das Sie im .jpg Format (am Besten 256*256 oder 128*128 Pixels) in das Verzeichnis Dokumente\Rulers of Nations\custom\photo\ in Windows XP, und Dokumente\Rulers of Nations\custom\photo\ in Windows Vista und 7 kopiert haben. Um das Gesicht durch ein Foto zu ersetzen, klicken Sie auf <Foto>, und wählen dann den .jpg File Ihrer Wahl: Das neue Foto erscheint dann im Fenster.

Sie können auch direkt die Parameter des 3D Gesichts verändern (Kleidung, Haarfarbe und -stil, Ethnie, Accessoires) indem Sie <+> und <-> drücken.

Außerdem können Sie ein neues 3D Gesicht laden, das Sie mit der freien Software FaceGen Modeller 3.4. erstellt haben. Damit können Sie einen .fg File erstellen, den Sie durch klicken auf "3D Gesicht" laden können. Diese Files müssen in custom\face3d stehen.

Gruppen Kit

Die Gruppenmodifikation funktioniert im Grunde nach denselben Grundsätzen wie die Personenmodifikation, mal abgesehen davon, dass es kein Kategorien-Menü gibt.

Wählen Sie ein Land durch klicken auf die Flagge auf der linken Seite (oder geben Sie den ersten Buchstaben des Landes ein), und rechts einen Typ. Um ein Logo der Gruppe zu ändern, muss es in .jpg Format sein und in Dokumente\Rulers of Nations\custom\photo\ in Windows XP, und Dokumente\Rulers of Nations\custom\photo\ in Windows Vista und 7 stehen.

Exportieren und Importieren eines CSV Files

Definitionen

Ein Einstellungs-Kit ist ein .CUS File mit Daten von allen Personen und Gruppen aller Nationen des Spiels, welches dazu gedacht ist, vor dem Start eines Spiels geladen zu werden. Gehen Sie dazu auf « Spieleinstellungen ».

Ein CSV File ist ein Datenfile mit den Daten aller Gruppen und Personen einer einzigen bestimmten Nation, der einfach gelesen und ausgefüllt werden kann, am

besten mit einer Tabellenkalkulation, und der in ein Einstellungs-Kit integriert wird.

Die Verwendung eines CSV File erlaubt es, schnell und einfach Einstellungs-Kits zu schaffen.

Wie geht man vor ?

In dem "Spieleinstellungen" Menü (in den Optionen), ist ein Button "Export eines CSV template". Wenn Sie darauf klicken werden in einer Liste alle Länder angezeigt. Klicken Sie auf eines, dann auf "ok". Dann müssen Sie der Liste einen Namen geben.

Nun haben Sie einen CSV File im "Custom" Verzeichnis (in "Dokumente/Rulers of Nations/Profile"), der eine Liste der Gruppen und Persönlichkeiten der ausgewählten Nation enthält. Für eine einfache Änderung wählen Sie ihn aus, machen einen Rechtsklick und wählen Sie « Öffnen mit » und wählen dann Excel oder scalc (Open Office).

Wenn Sie scalc wählen, müssen Sie die Importbedingungen wählen ("Import Option" Fenster). Wählen Sie hier "Semikolon" und nehmen den Haken aus der "Komma" Box. Dann klicken Sie auf "Ok".

Was enthält die Liste?

Für eine Gruppe:

Spalte A: Beschreibung (nicht veränderbar)

Spalte B: Gruppenname

Spalte B: Gruppen Akronym

Spalte B: Name und Foto der Gruppe. Das ist der Name des Fotos (jpg Format, am besten 256*256). Die Bilder sollen im custom/logo Directory stehen.

Die anderen Spalten bitte nicht verändern.

Für eine Person:

Spalte A: Beschreibung (nicht veränderbar)

Spalte B: Vorname der Person

Spalte C: Nachname der Person

Spalte D: Name des Gesichts. Es kann der Name des Fotos (.jpg) oder des 3D Gesichtes sein (.fg)

Spalte E: Geschlecht (M oder W)

Spalte F: Geburtstag (tt/mm/jjjj Format) Stellen Sie bitte sicher, dass die Spalte in diesem Format ist und nicht im tt/mm/jj Format.

Es wird nicht empfohlen, die anderen Spalten zu verändern.

Machen Sie Ihre Änderungen und Speichern sie.

Wie werden Ihre Modifikationen eingebettet ?

Kehren Sie zum "Spieleinstellungen" Menü zurück und wählen Sie "Ein neues Kit anlegen" oder "Ein Kit verändern". Wenn ein Kit geschaffen wurde, oder ausgewählt, klicken Sie auf « Ein CSV File importieren » und wählen dann das CSV File, das Sie

verändert haben. Dadurch wird das Kit verändert und der CSV File eingebunden.

Gut zu wissen

Es können mehrere CSV Files in ein Kit importiert werden.

Es werden für eine Gruppe oder für Personen immer die Daten des letzten importierten CSV Files übernommen.

Sie können ein Kit auch im Programm verändern und dann in ein CSV Format exportieren. Der File steht auch im « Custom" Directory..

Ein Kit in ein Spiel einbinden

Wenn Sie ein Spiel erstellen, klicken Sie auf « Spieleinstellungen », dann wählen Sie Ihr Kit. Wenn Sie bestätigt haben, ist Ihr Kit geladen. Sie können dann ein Spiel starten oder bei einem mitspielen.

Sichern und Laden einer Solospiel-Sicherung

Um zu sichern benutzen Sie das « Sichern » Menü (Disketten Icon) auf dem Desktop, oder **F7**. Sie können ein bestehendes Backup umbenennen oder überschreiben durch die Auswahl « Ein Backup überschreiben ». Klicken Sie dann auf « Ja » und warten die Erstellung des Backups ab.

Um eine Sicherung wieder zu laden, wählen Sie den Spielmodus (« Welt Wettkampf » oder « Welt Simulation »), und klicken dann auf « Ein Spiel neu starten ». Sie haben dann Zugang zu einem Menü, in dem alle Backups aufgelistet sind. Wählen Sie eins aus und klicken <Ok>.

Sichern und Laden einer Multiplayer-Sicherung

Nur der Server kann sichern und eine Sicherung wieder aufspielen (das Backup ist auf seiner Festplatte).

Sichern: Der Server kann jederzeit sichern (während des Spiels), durch wählen des « Sichern » Icons auf dem Desktop. Während des Sicherungsvorgangs ist das Spiel für alle Spieler unterbrochen.

Um eine Sicherung wieder einzuspielen, muss der Server(-Spieler) « Ein Spiel fortsetzen – Server » im Netzwerkmodus im Home-Menü wählen, dann eine Sicherung im folgenden Fenster wählen. Die Verbindungs- und Parametereinstellungen folgen, wie bei der Erstellung des Spiels.

Die Spieleparameter werden automatisch wieder ausgewählt.

Der Spieler, der bei einem gespeicherten Spiel mitspielen möchte, muss im Netzwerkmodus « Bei einem Spiel mitspielen » wählen, und dann genauso weitermachen wie bei einem neuen Spiel.

Der Spieler bekommt das Land, das er im ersten Spiel gewählt hatte, es sei denn, er hat verloren. Will ein Spieler, der bereits verloren hat wieder mitspielen, muss er ein Land aus den verbliebenen auswählen und sein Spielstand beginnt wieder bei null.

Senden Sie Punkte ans Internet

Wenn Sie ein Spiel oder ein Quiz beendet haben, wird Ihnen vorgeschlagen, die Punkte ans Internet zu senden. Sie können sich so mit anderen Spielern messen ! Diese Punktestände können Sie einsehen, wenn Sie « Punkte » aus dem « Optionen » Menü aufrufen, oder auf der Website des Spiels.

Um Ihre Punkte zu speichern brauchen Sie einen Benutzernamen und ein Passwort. Wenn Sie noch keins haben schlägt das Spiel Ihnen vor sie anzulegen. Das wird dann auch Ihr Bildschirmname im Internetspiel.

Allgemeine Optionen

Aus dem « Optionen » Menü heraus können Sie die Grafikauflösung, die Lautstärke, die Spieloptionen einstellen und die Punkte sehen.

Die Grafikeinstellungen erfolgen automatisch, je nachdem wie gut Ihr Computer und Ihre Grafikkarte sind.

TIPPS

Das Wichtigste: Budget und Popularität

Die Anzeigen für das nationale Budget und die Popularität sind die beiden wichtigsten Werte des Spiels. Wenn eine der beiden sehr schlecht ist, besteht eine hohe Wahrscheinlichkeit, dass Sie bald verlieren werden.

Budget

Die Details des nationalen Budgets können bei den Finanzen nachgeschaut werden, das auf dem ersten Button liegt.

Es gibt Ausgaben und Zugänge. Sie können mit den beiden Linien spielen, um Einsparungen durchzuführen.

Wenn Sie zu viel ausgeben, wird Ihr Defizit größer und die Anzeige des nationalen Budgets geht in die rote Zone. Ein Defizit, das zu schlimm ist, ist schlecht für die nationalen Finanzen, die diese Schulden Jahr für Jahr abtragen müssen. Wenn die Anzeige in die rote Zone geht, laufen Sie Gefahr, dass die Regierung bankrottgeht.

Popularität

Die Hälfte der « reinen » Popularität, mit anderen Worten, abgesehen vom politischen Programm, ist die Beobachtung der Meinung der einfachen Leute. Die andere Hälfte besteht aus den Meinungen der wichtigen Gruppen und Personen, die ihr Land ausmachen, und die andere Menschen auf verschiedenste Weise beeinflussen.

Sie können jederzeit Meinungsumfragen auf dem Kommunikations-Reiter (Nationale Politik, Staatschef-Button) anfordern. Es gibt drei Arten von Erhebungen, die unterschiedlich genau sind und unterschiedliche Zeiträume in Anspruch nehmen. Die präziseste der Umfragen gibt ein sehr detailliertes Bild der möglichen Wahlergebnisse, wenn Wahlen anstehen.

Wahlen

Vorgang und Handlungen

Die Präsidentschaftswahlen finden in mehreren Schritten statt.

Alle hier beschriebenen Handlungen sind aus dem Wahlen-Submenü des Nationale Politik Buttons.

- Vorwahlen: Sie betreffen Sie nicht, wenn Sie sich vorstellen. Während dieser Zeit erklären sich die Kandidaten jeder Partei.
- Politisches Programm: Während des Wahlkampfes erklären Sie Ihr Programm, das auch einige zahlenmäßige Versprechen enthalten kann. Wenn Sie gewählt werden, können sich die Menschen aber an Ihre Wahlversprechen erinnern und Sie abstrafen, wenn Sie sie brechen.
- Veranstaltungen: Während des Wahlkampfes können Sie auch Veranstaltungen in Städten Ihrer Wahl abhalten. Dies erlaubt Ihnen, Ihr Image in den Regionen, in denen die Städte liegen, zu verbessern und die Wähler auf Ihre Seite zu ziehen. Um wirksam zu sein sollten die Veranstaltungen über die Zeit verteilt sein, sonst entfalten sie keine Wirkung.
- Wahlfälschung: Wenn Sie wollen, können Sie betrügen. Es gibt drei Möglichkeiten : Stimmen vernichten, Wähler doppelt registrieren lassen und Tote abstimmen lassen. Diese Methoden beeinflussen die Wahlen, sind aber risikoreich, denn sie können entdeckt werden und einen Skandal verursachen. Diese Risiken werden als Funktion der Effektivität Ihres Geheimdienstes berechnet.

- **Wahlprognosen:** Während der ganzen Wahlkampfzeit werden periodisch Umfragen erstellt, die auf der linken Seite des Wahlen-Fensters erscheinen.
- **Wahlausgang:** Sie erfahren das Ergebnis der Wahl durch ein Telefongespräch von Ihrem Kabinettschef.

Berechnung der Stimmen

Die Stimmen werden auf folgende Art und Weise berechnet:

- Jede wichtige Person Ihres Landes erwählt seinen oder ihren bevorzugten Kandidaten aus der Funktion seiner persönlichen Neigungen.
- Wenn diese Person wählen geht, enthält ihre Stimme all die Stimmen (oder zumindest einen Teil davon), auf die sie Einfluss hat. Das ist eine Funktion der Popularität der Person, ihrer Funktion in der Öffentlichkeit, ihres Charismas und das der Gruppe, der sie vorsteht (der Chef einer Partei hat naturgemäß mehr Einfluss als ein berühmter Modezar), und ihres politischen Engagements. Deshalb müssen Sie in dem Spiel so viele Persönlichkeiten wie möglich auf Ihre Seite ziehen.
- Die Menschen sprechen sich für den einen oder anderen Kandidaten aus.
- Das Wahlergebnis ist zur Hälfte aus den Stimmen der Persönlichkeiten und zur anderen Hälfte aus den Stimmen des Volkes zusammengesetzt.
- Nachdem alle Menschen gewählt haben, werden die Endresultate der Kandidaten verglichen und daraus die Prozente errechnet, die sie gewonnen haben.

Das Parlament und die Gesetze

Ablauf

Wenn dem Parlament ein Gesetzentwurf vorgelegt wird, positionieren die verschiedenen politischen Gruppen sich als Funktion aus mehreren Elementen: Respekt der Gruppe vor dem Gesetz, der Wichtigkeit des Gesetzes, der Sympathie der verschiedenen Mitglieder der Gruppen mit dem Staatschef, und der Sympathie der Gruppe mit dem entsprechenden Minister.

Um das Abstimmungsergebnis zu berechnen, wird das Gewicht jeder Gruppe als Funktion aus der Zahl ihrer Sitze im Parlament berechnet.

Wenn Sie einen Gesetzentwurf zurückziehen, werden sich die Menschen daran erinnern und, wenn sie damit nicht zufrieden waren, Sie dafür abstrafen. Ebenso wird ein Gesetzentwurf, den das Parlament zurückweist, einen Dämpfer für den Staatschef bedeuten, der dabei immer ein paar Popularitätspunkte verliert.

Handlungsmöglichkeiten

Es gibt viele Möglichkeiten, eine Wahl im Parlament zu beeinflussen.

- **Gespräch:** Während eines Gesprächs können Sie einen Abgeordneten dazu auffordern, die Annahme eines Gesetzes im Parlament zu fördern, wobei Sie herausfinden werden, wie der Abgeordnete abzustimmen gedenkt. Schließt sich der Abgeordnete Ihrem Vorschlag an, erhöht das den Anteil der Ja-Stimmen der politischen Gruppe, der er angehört, al seine Funktion seines oder ihres Einflusses in der Gruppe. Ein Parteichef hat fünfmal mehr Einfluss, als ein gewöhnliches Mitglied.
- **Die Sympathie erhöhen:** Die Sympathie der Abgeordneten mit dem Staatschef hat einen Einfluss auf die Abstimmungslage. Zum Beispiel können Sie versuchen, ihre Meinung durch Komplimente bei Treffen zu ändern. Natürlich hängt das von dem Charakter der Abgeordneten ab, den Sie durch Ihren Geheimdienst erfahren können.
- **Erpressung:** Wenn Sie von Skandalen, die einen Abgeordneten betreffen, durch Ihren Geheimdienst wissen, können Sie versuchen ihn zu erpressen, den Skandal nicht zu veröffentlichen um seine Stimme für das Gesetz zu erhalten.
- **Korruption:** Sie können auch immer versuchen, einen Abgeordneten zu bestechen. Seien Sie aber vorsichtig, denn jeder Versuch kann sich gegen Sie richten, wenn der Abgeordnete ehrlich ist. Es wird dringend empfohlen, vorher mit dem Geheimdienst zu sprechen, um besser über die Persönlichkeit des Abgeordneten informiert zu sein.
- **Der Minister:** Die Persönlichkeit des Ministers hat einen Einfluss auf das Ergebnis der Abstimmung. Tauschen Sie Minister aus, besonders diejenigen, deren politische Ausrichtung nicht der des Spielers entspricht, das kann das Ergebnis beeinflussen und reicht manchmal schon aus, die Abstimmung zu ändern.
- **Gesetze in kleinen Schritten:** Manchmal ist es möglich, Gesetze die auf Zahlen beruhen (Steuergesetze zum Beispiel) in vielen kleinen Schritten einzuführen, um ein Ziel zu erreichen – das sonst vom Parlament zurückgewiesen würde, wenn es in einem Schritt eingeführt würde.

Wichtige Ereignisse

Unruhen

Unruhen (Proteste, Sit-ins, Streiks, Aufstände) werden auf der Karte durch verschiedene Icons dargestellt, und stellen schwerwiegende Probleme in der Gesellschaft dar. Wenn diese Unruhen anhalten, werden sie einen dauerhaften Einfluss auf Ihre Popularität haben.

Sie haben immer die Möglichkeit, mit harter Hand durchzugreifen, aber es gibt keine Garantie dafür, dass diese Taktik die notwendigen Resultate bringt. Und Sie riskieren einen ernsthaften Verlust an Popularität.

Naturkatastrophen

Sie können zu Recht den Vorwurf erhalten, nicht die Mittel für die Verhinderung von Naturkatastrophen bereitgestellt zu haben. Achten Sie darauf, die Opfer zu entschädigen – unterschätzen Sie die Wirkung nicht.

Und, wenn andere Länder Ihnen finanziell helfen, vergessen Sie nicht auch den Opfern etwas davon zu geben. Sonst werden Sie noch beschuldigt, sich das Geld in die eigene Tasche gesteckt zu haben.

Konflikte

In einen Konflikt einzutreten führt auf allen Seiten zu Erregung. Neben den Reaktionen Ihres Volkes und den Persönlichkeiten Ihres Landes, werden sich die internationalen Organisationen und die anderen Länder der Welt positionieren, abhängig von dem Grad der Mitschuld den Sie in dem Konflikt haben.

Vergessen Sie auch nicht, dass Kriege immer beträchtliche finanzielle Summen benötigen. Manchmal ist es besser, einen Friedensvertrag zu haben, der etwas von Ihren Wünschen abweicht, als einen Krieg, der völlig in die Hose geht. Militärische Allianzen, die Sie vor dem Konflikt geschlossen haben, können eine wichtige Rolle spielen, denn die alliierten Länder können Sie militärisch unterstützen.

Flüchtlinge

Gibt es eine Naturkatastrophe, oder wenn ein Konflikt ausbricht, können Flüchtlingslager errichtet werden. Es ist an Ihnen, die Lager selber zu errichten und die Flüchtlinge willkommen zu heißen, oder andere Länder darum zu bitten. Anderenfalls können die Konsequenzen für Ihre Popularität bitter sein...

Außerdem können andere Länder, die von Katastrophen oder Konflikten heimgesucht werden, Sie um Hilfe bitten, Flüchtlingslager zu errichten

Technologien und Entdeckungen

Forschung ist fundamental für die Entwicklung Ihres Landes. Durch die Entwicklung neuer Technologien können Sie die betreffenden Bereiche der Wirtschaft ankurbeln. Zum Beispiel durch ein Monopol bei einer neuen Technik in der Produktion, oder durch Verbesserung von Produktionstechniken, oder durch den Verkauf von Patenten zu hohen Preisen. Ein anderes Beispiel: Durch die Verbesserung Ihrer Militärtechnik können Sie sich ein Arsenal verbesserter Waffen zulegen.

Das Spiel enthält etwa hundert große Entdeckungen für die nächsten 50 Jahre.

Sie wissenschaftliche Entwicklung einer Gesellschaft kann man deutlich an den Anzeigen in den Zeitungen verfolgen.

Kulturelle und sportliche Events

Neben dem Nationalfeiertag und wichtigen traditionellen Feiertagen gibt es wichtige kulturelle und sportliche Veranstaltungen, die während des ganzen Jahres stattfinden.

Diese Veranstaltungen können Sie nicht ignorieren. Sie können sich dort beteiligen, durch Ihr Kultusministerium neue Veranstaltungen ins Leben rufen und so Ihr Land in neuem Glanz erscheinen lassen. Das hat immer auch Auswirkungen auf die öffentliche Meinung...

Schwierigkeitsgrade

Das Spiel hat drei Schwierigkeitsgrade, von ganz einfach bis sehr realistisch.

Zum Beispiel gibt Ihnen das einfache Level mehr Informationen über die Menschen in Ihrem Umkreis, ebenso wie beim Einbringen von Gesetzen ins Parlament mit Hilfen zu den richtigen Entwürfen. In gleicher Weise hat das Spiel eine höhere Toleranzschwelle für wirtschaftliche als für militärische Aktionen.

Keine Furcht, finden Sie Ihr optimales Level heraus.

TECHNISCHER SUPPORT

Wenn Sie irgendein technisches Problem haben, senden Sie uns eine Mail an:

support@rulers-of-nations.com.

Sie können auch detaillierte Informationen zum Spiel hier lesen:

www.rulers-of-nations.com.

Mindestanforderungen:

PC - Windows XP / VISTA / 7

2 Ghz Prozessor

2 Gb RAM

2 Gb Festplattenplatz

DirectX 9.0 kompatible Soundkarte

128 Mb DirectX 9.0-kompatible Videokarte

Internetverbindung für die Aktivierung notwendig

Wir empfehlen, die neuesten Grafikkarten- und Soundkartentreiber zu installieren

