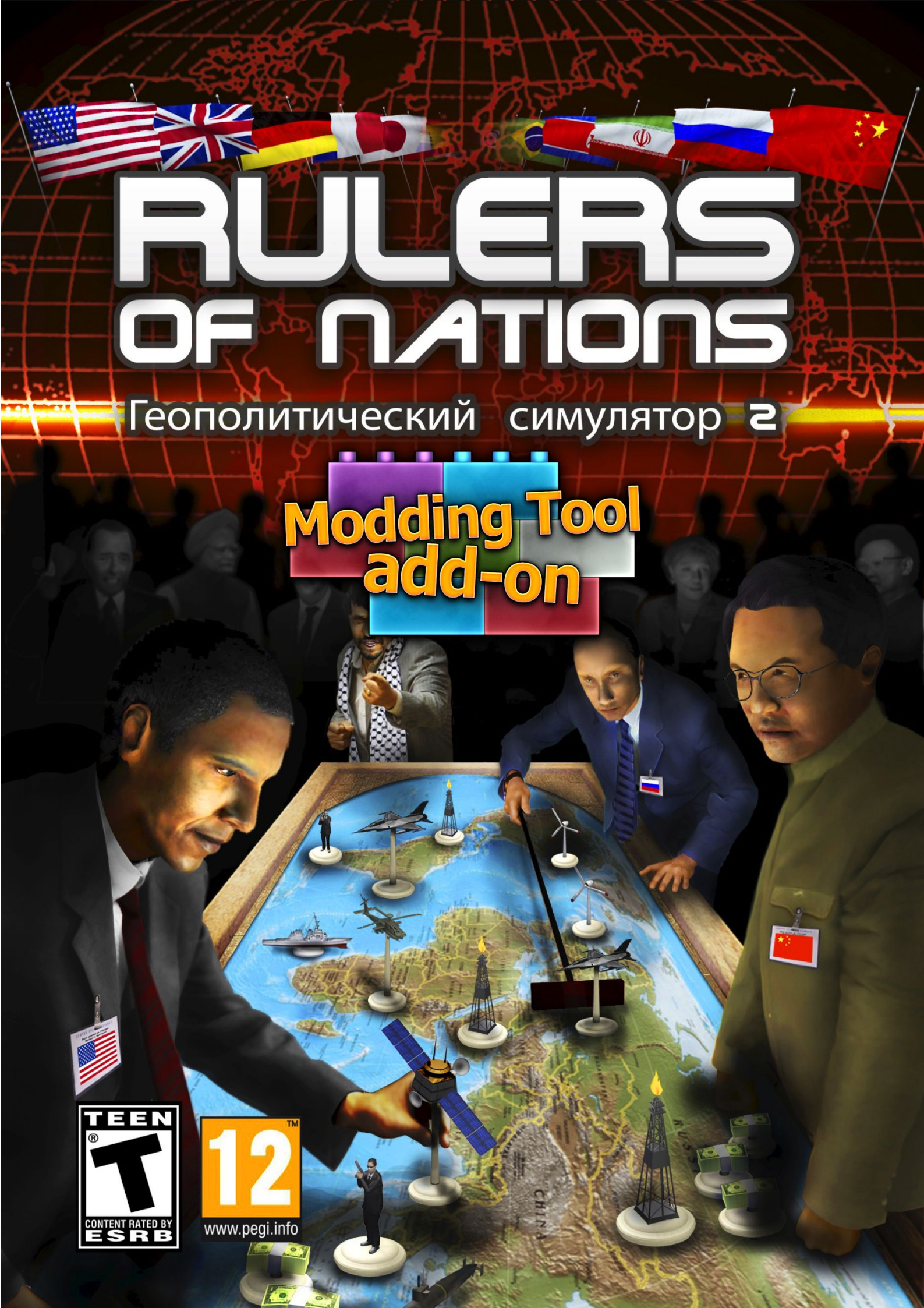




# RULERS OF NATIONS

Геополитический симулятор 2

Modding Tool  
add-on



# **СОДЕРЖАНИЕ**

<b>I/ ВВЕДЕНИЕ.....</b>	<b>4</b>
<b><i>A/ ОБЗОР.....</i></b>	<b>4</b>
<b><i>B/ УСТАНОВКА И ВВОД В ЭКСПЛУАТАЦИЮ.....</i></b>	<b>4</b>
<b>II/ СОЗДАНИЕ МОДА.....</b>	<b>6</b>
<b><i>A/ ГЛАВНОЕ МЕНЮ РЕДАКТИРОВАНИЯ.....</i></b>	<b>6</b>
<b><i>B/ ВВОД ОБЩЕЙ ИНФОРМАЦИИ.....</i></b>	<b>7</b>
1/ Настройки мода.....	7
2/ Сохранение.....	9
3/ Поделиться модом.....	9
4/ Выйти.....	9
<b><i>C/ РЕДАКТИРОВАНИЕ НАЦИИ.....</i></b>	<b>10</b>
1/ Нация.....	10
2/ Города.....	11
3/ Регионы.....	12
4/ Политические партии.....	13
5/ Законы.....	14
6/ Налогообложение.....	14
7/ Армии.....	15
8/ Военные базы.....	15
9/ Организации/союзы.....	16
10/ Религии.....	16
11/ Меню сект.....	16
12/ Меню террористических групп.....	17
<b><i>D/ РЕДАКТИРОВАНИЕ МИРА.....</i></b>	<b>17</b>
1/ Аннексировать страну.....	18
2/ Дипломатические отношения.....	18
3/ Независимость региона.....	18
4/ Военные соглашения.....	18
<b><i>E / ПЛАНИРОВАНИЕ СОБЫТИЙ.....</i></b>	<b>19</b>
1/ Создание и редактирование событий.....	19
2/ Определение условий, при которых запускается события.....	20
3/ Отправка сообщения.....	23
4/ Запуск войны.....	23
5/ Запуск бедствия.....	24
6/ Запуск террористической атаки.....	24
7/ Запуск беспорядков.....	25
8/ Редактирование отношений между двумя странами.....	26
9/ Изменение мнения персонажа.....	26

10/ ИЗМЕНЕНИЕ ПОПУЛЯРНОСТИ ПЕРСОНАЖА.....	27
11/ ДОБАВЛЕНИЕ СКАНДАЛА, В КОТОРЫЙ ВОВЛЕЧЕН ПЕРСОНАЖ.....	27
12/ РЕДАКТИРОВАНИЕ КОНФЛИКТА.....	28
13/ АННЕКСИРОВАНИЕ СТРАНЫ.....	28
14/ ЗАПУСК ВЫБОРОВ.....	28
15/ ПРЕКРАЩЕНИЕ БЕСПОРЯДКОВ.....	29
<b><i>F/ СОЗДАНИЕ КОМПЛЕКТА НАСТРОЙКИ ДЛЯ МОДА.....</i></b>	<b>29</b>
<b>III/ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МОДА ДРУГИМИ ИГРОКАМИ.....</b>	<b>30</b>
<b>IV/ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МОДА В ИГРЕ.....</b>	<b>32</b>
<b><i>A/ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МОДА, СОЗДАННОГО ВАМИ.....</i></b>	<b>32</b>
<b><i>B/ ЗАГРУЗКА МОДА.....</i></b>	<b>33</b>
<b><i>C/ РЕЙТИНГ, ПРОБЛЕМЫ, УДАЛЕНИЕ ИЛИ ОБНОВЛЕНИЕ МОДОВ .....</i></b>	<b>34</b>
<b><i>D/ СОХРАНЕНИЕ И ПОВТОРНАЯ ЗАГРУЗКА МОДА.....</i></b>	<b>34</b>

**OF NATIONS**  
GEO-POLITICAL SIMULATOR 2

# I/ ВВЕДЕНИЕ

## A/ Обзор

Инструмент для моддинга позволит Вам:

- изменять данные для нации (экономика, политика ...)
- изменять международные отношения между странами (дипломатические союзы, военные союзы...)
- изменять географию мира (объединение стран, региональная независимость, создание городов...)
- создавать миссии и сценарии (запуск событий, войн, стихийных бедствий, создание условий для победы или поражения, написание текстов...)
- легко обмениваться своими творениями (хранить на нашем сайте, скачивать с него, а также загружать свои моды непосредственно из игры).

Все изменения и запланированные события, которые относятся к одному сценарию, группируются в так называемый "мод". Эти "моды" могут быть доступны любому, по желанию, через нашу систему обмена.

## B/ Установка и ввод в эксплуатацию

### Установка

После загрузки инсталлятора дважды щелкните на его значок, чтобы начать установку.  
Следуйте инструкциям на экране.

### Установка технического обновления

Вполне возможно, что мы будем улучшать инструмент для моддинга (путем исправления незначительных неполадок, добавления дополнительных функций или обновления информация). Эти изменения будут объединены в обновления (или "патчи"), которые будут публиковаться на нашем сайте. Если вы подключены к Интернету, игра будет искать эти обновления во время запуска. После получения Вашего подтверждения такие патчи будут загружены и установлены (что настоятельно рекомендуется).

### Предупреждение касательно эпилепсии

Прочитайте перед использованием видео-игры Вами или Вашим ребенком. Некоторые люди могут иметь эпилептические припадки или терять сознание при виде определенных вспышек света или общих явлений нашей повседневной среды. Такие люди подвергают себя риску при просмотре определенных телевизионных изображений или во время игры в определенные видео-игры. Это может произойти даже в тех случаях, когда у человека никогда не диагностировалась эпилепсия или никогда не было эпилептического приступа. Если у Вас или членов вашей семьи уже были симптомы, связанные с эпилепсией (припадок или потеря сознания) и проявившиеся в условиях световой стимуляции, проконсультируйтесь с врачом, прежде чем играть в видеоигру. Мы советуем родителям внимательно наблюдать за своими детьми, когда они играют в видеоигры. Если у Вас или Вашего ребенка появляется какой-либо из следующих признаков: головокружение, проблемы со зрением, подергивания глаз или мышц, потеря сознания, проблемы ориентации, произвольные движения или конвульсии, - сразу же прекратите играть и обратитесь к врачу.



# RULERS OF NATIONS

GEO-POLITICAL SIMULATOR 2

## III/ СОЗДАНИЕ МОДА

### A/ Главное меню редактирования



В верхней панели доступны пять меню в порядке слева направо:

- Общая информация (название и описание вашего мода, резервное копирование, возможность совместного использования)
- Редактирование нации (настройки экономики, географии, политики, религии, терроризма, сект, военной сферы и законодательства, а также главных лиц страны)
- Редактирование мира (дипломатические отношения между странами, аннексии территорий, независимость регионов и военные стратегии)
- Планировщик событий, который позволяет писать собственные тексты и диалоги, а также указывать события (стихийные бедствия, военные конфликты, народные волнения, террористические акты, различные сообщения и завершающие фазы борьбы), которые запускаются при указанных Вами условиях.
- Настройка игры (создание и использование комплекта из Вашего мода - комплект может содержать, например, фотографии и имена, выбранные Вами для Ваших персонажей)

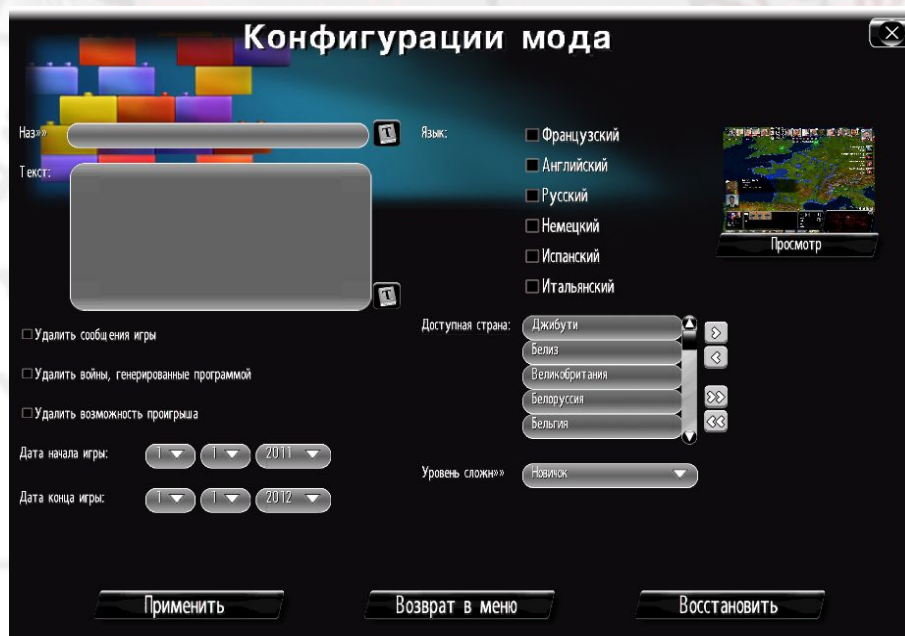
Меню "Общая информация", "Редактирование мира", и "Редактирование нации" открывают подменю, в котором Вы можете выбрать тему Вашей модификации, нажав на соответствующую кнопку. При этом откроется окно редактирования. Большинство окон редактирования имеют кнопки "Применить", "Вернуться в меню" и "Восстановить".

- Применить: Применяет изменения, внесенные в меню.
- Вернуться в меню: закрывает окно.
- Восстановить: позволяет вернуться к первоначальным настройкам игры, которые были определены в начале игры.

## **V/ Ввод общей информации**

Меню "Общая информация" позволяет задать общие настройки Вашего мода, сохранить мод, поделиться им, а также выйти из редактора.

### **1/ Настройки мода**



В этом окне Вы увидите такие поля:

- название: название вашего мода (щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести название на другие языки)

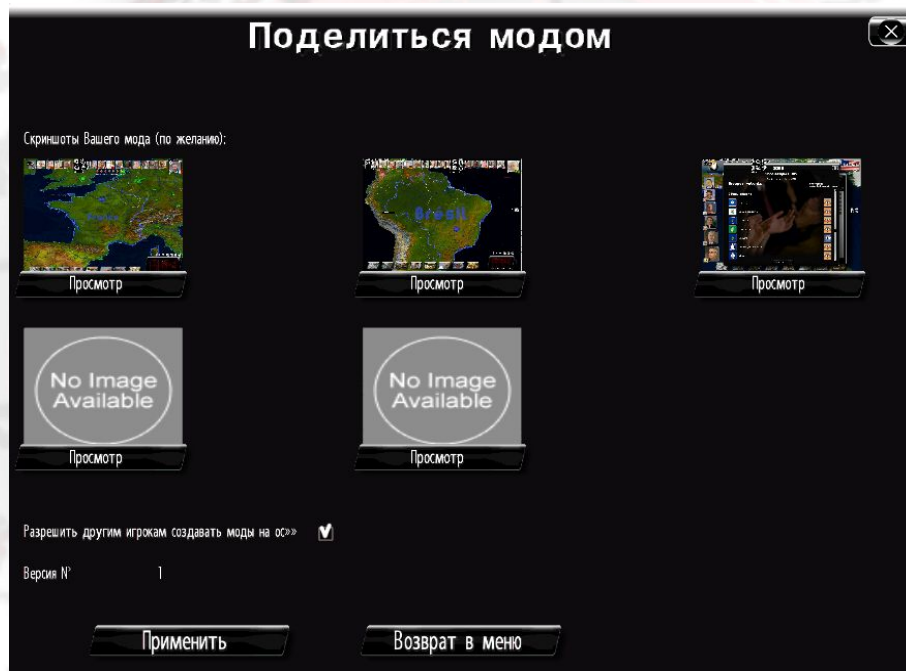
- текст: подробное описание Вашего мода (щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести описание на другие языки)
- удалить сообщения игры: отметьте эту опцию, если Вы не хотите, чтобы сообщения, которые были отправлены игрой, появились в Вашем моде (уведомления для персонажа, запросы, вопросы и т.д.). Если Вы отметите эту опцию, тогда будут отправлены только те сообщения, которые были созданы Вами в планировщике событий.
- удалить войны, созданные игрой: отметьте эту опцию, если Вы не хотите, чтобы были запущены войны, созданные игрой (в соответствии с искусственным интеллектом глав государств). Если Вы отметите эту опцию, тогда будут запущены только те войны, которые были созданы Вами в планировщике событий.
- удалить возможность проигрыша: отметьте эту опцию, если Вы хотите, чтобы пользователь этого мода никогда не мог проиграть.
- уровень сложности: выберите из списка уровень сложности игры, который будет применяться к Вашему моду.
- дата начала игры: выберите из списка месяц, день и год начала Вашего мода.
- дата окончания игры: выберите из списка месяц, день и год окончания Вашего мода. Если эта дата будет достигнута, то игра закончится автоматически.
- язык: выберите язык, на который Вы собираетесь перевести Ваш мод (в том числе Ваш родной язык). Это позволит пользователям просматривать только те моды, которые были переведены на их язык.
- страны, которые можно играть: отметьте, какие страны игрок может выбрать в Вашем моде. Эти страны будут указаны в списке справа. Для этого нажмите на страну из списка слева, а затем нажмите на кнопку со стрелкой вправо, чтобы добавить страну в список справа. Для добавления всех стран в список стран, которые можно выбрать, нажмите на кнопку с двойной стрелкой, направленную вправо. Чтобы удалить страну из списка стран, нажмите на страну в списке справа и нажмите на кнопку со стрелкой влево. Для удаления всех стран из списка стран, которые можно выбрать, нажмите на кнопку с двойной стрелкой, направленную влево.
- обзор: эта кнопка позволяет Вам выбрать изображение для Вашего мода. Это изображение будет показано в Интернете, а также под Вашим описанием в списке модов, которые можно загрузить и использовать в игре. Мы рекомендуем использовать формат JPG размером 512\*512.



## 2/ Сохранение

Нажмите на эту кнопку, чтобы сохранить всю информацию для Вашего мода. Если Вы внесете изменения в Ваш мод и выйдете, не сохранив их, то все изменения будут потеряны.

## 3/ Поделиться модом



Нажмите на эту кнопку, чтобы загрузить Ваш мод в Интернет и дать возможность другим игрокам его скачать. Перед загрузкой игра предложит Вам выбрать скриншоты Вашего мода - они будут показаны в Интернете. В это время Вы также можете выбрать опцию "Авторизация повторного использования мода": если Вы отметите эту опцию, то игроки, которые скачают Ваш мод, смогут не только использовать его в игре, но и изменять его, тем самым создавая свой собственный мод на основе Вашего.

Более подробную информацию можно найти в разделе III "Использование мода другими игроками"

## 4/ Выйти

Нажмите на эту кнопку, чтобы выйти из редактора и вернуться в главное меню игры.

## C/ Редактирование нации



Нажмите на кнопку "Редактировать нацию", чтобы открыть подменю для редактирования нации.

Чтобы выбрать нацию, которую Вы хотите изменить, Вы можете нажать на отображенный слева флаг (при этом откроется выпадающее меню со странами), или же Вы можете щелкнуть по стране на карте мира. Затем выберите тему, которую Вы хотели бы изменить, и нажмите на соответствующую кнопку.

### 1/ **Нация**

Здесь Вы можете значительно модифицировать нацию.

- название: название нации (щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести название на другие языки)
- множественное число: установите этот флажок, если название нации должно быть во множественном числе
- ВВП: текущий ВВП страны
- ВВП 2015: прогноз ВВП страны в 2015 году (если игрок ничего не делает, ВВП его страны достигнет этот показатель между текущим годом и годом 2015)
- ВВП 2030: прогноз ВВП страны в 2030 году (если игрок ничего не делает, ВВП его страны достигнет этот показатель между текущим годом и годом 2030)
- ВВП 2050: прогноз ВВП страны в 2050 году (если игрок ничего не делает, ВВП его страны достигнет этот показатель между текущим годом и годом 2050)
- долг: национальный долг
- безработица: уровень безработицы в стране, от 0 до 100%.
- население: население страны (в тысячах)
- рост: рост ВВП страны, в %

- рождаемость: рождаемость в %
- обзор: нажмите на эту кнопку, чтобы изменить флаг страны
- тип государственного устройства: определяет, как государство функционирует политически
- тип системы управления: указать систему исполнительной власти
- официальный титул главы государства: если этот титул отличается от титула главы исполнительной власти, то это означает, что глава государства имеет лишь представительские функции и не управляет нацией.
- титул главы исполнительной власти: официальный титул игрока, если он играет в эту нацию

## 2/ Города

Здесь Вы можете создавать, редактировать или удалять города в выбранной стране  
Чтобы выбрать город, Вы можете:

- выбрать его из списка
- нажать на иконку выбора, которая позволяет выбрать город, нажав на карте
- нажать прямо на карте, когда открыто окно редактирования

Кнопки "Добавить" и "Удалить", расположенные рядом со списком, позволяют создавать или удалять выбранные города.

Когда город был выбран или создан, Вы можете изменить его параметры:

- название: название города (щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести название на другие языки)
- столица: установите этот флажок, если хотите, чтобы этот город был столицей выбранной страны. Когда Вы установите этот флажок, предыдущая столица станет обычным городом, и флажок около него будет автоматически удален.
- население: население города. Изменение этого числа может изменить население региона и население выбранной страны.
- расположение: нажмите на значок позиционирования, чтобы изменить расположение города, нажав на карту. Город может быть размещен только на земле и только в на территории той нации, в которой он появился.

### 3/ Регионы



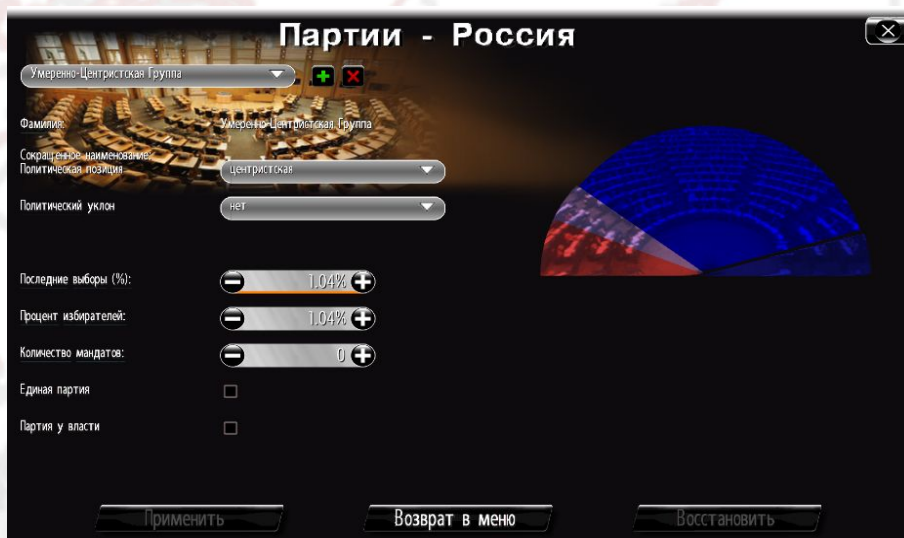
Здесь Вы можете значительно модифицировать регион в выбранной стране. Чтобы выбрать регион, Вы можете:

- выбрать его из списка
- нажать на иконку выбора, которая позволяет выбрать регион, нажав на карте
- нажать прямо на карте, когда открыто окно редактирования

Когда регион был выбран или создан, Вы можете изменить его параметры:

- название: название региона (щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести название на другие языки)
- обзор: эта кнопка позволяет выбрать изображение флага региона. Мы рекомендуем использовать формат JPG размером 256x128.
- население: население региона (в тысячах) Изменение этого числа изменяет население выбранной страны.

## 4/ Политические партии



Здесь Вы можете создавать, удалять или редактировать политические партии. Выберите партию для страны в раскрывающемся меню, или нажав на амфитеатр.

Кнопки "Добавить" и "Удалить", расположенные рядом со списком партий, позволяют создавать или удалять выбранную партию. ВНИМАНИЕ: В стране должна быть по крайней мере одна партия.

Когда партия была выбрана или создана, Вы можете изменить ее параметры:

- политическая позиция: выберите из списка политическое направление партии (левая, центристская, правая...)
- политическая ориентация: выберите из списка главную тему партии (экологическая, религиозная...); этот выбор не обязателен.
- доля в электорате: соответствует тому, как намеревается голосовать население, и как оно относится к этой партии.
- количество мест: количество мест, которые эта партия занимает в законодательном органе. Все места заполняются изначально, поэтому Вы не можете увеличить это число, не сократив число мест, занимаемых другой партией.
- однопартийная система: установите этот флажок, если Вы хотите, чтобы выбранная партия была единственной в стране. Это приведет к тому, что она займет все места в законодательном органе, а другие партии свои места потеряют.
- партия власти: установите этот флажок, если выбранная партия является партией власти (партией главы государства)

- количество доступных мест: количество мест, которые необходимо передать какой-то политической партии. По умолчанию это число равно 0. Это число увеличится, если Вы заберете места у какой-то партии, и уменьшится, если Вы отдадите места какой-то партии.
- Нераспределенный процент электората: процент населения, которое в настоящее время не отдает предпочтение ни одной партии

По мере того, как Вы будете подтверждать каждое изменение, Вы будете видеть, что амфитеатр изменяется, отражая Ваши изменения.

Чтобы редактировать название и логотип партии, Вам необходимо использовать комплект настройки. Более подробную информацию можно найти в разделе F "Настройка игры"

## **5/ Законы**

В этом окне собраны различные законы, представленные в игре.

Чтобы редактировать закон, нажмите на соответствующую кнопку, отредактируйте показатель/величину в законе, а затем нажмите "Подтвердить".

В этом окне доступно несколько страниц. Используйте кнопки в нижней правой части окна, чтобы переходить с одной страницы на другую.

## **6/ Налогообложение**

Здесь Вы можете изменять все налоги страны. Чтобы изменить значение, используйте кнопки + и -, или же нажмите непосредственно на поле ввода. Налоги с показателем 0 - это налоги, которые не существуют в выбранной стране; если Вы измените их значение, они будут созданы. При выставлении налога на 0 он будет удален. Максимальный % для налогов зависит от конкретного налога. В этом окне доступно несколько страниц. Используйте кнопки в нижней правой части окна, чтобы переходить с одной страницы на другую.

## 7/ Армии



Здесь Вы можете вводить изменения в воинские единицы выбранной страны, в зависимости от их природы и ранга. Выберите единицу с помощью списка.

Когда единица была выбрана, Вы можете изменить ее параметры:

- название: название единицы. Это название отображается на странице, которая появляется при нажатии на единицу, размещенную на карте мира.
- количество: число единиц, которыми обладает выбранная страна.
- внешний вид: Вы можете изменить внешний вид единицы, выбрав новый вариант из списка. Этот новый вид действителен только для единиц выбранной страны.

## 8/ Военные базы

Здесь Вы можете создать военную базу, а также отредактировать или удалить существующую базу в выбранной стране.

Чтобы выбрать базу, Вы можете:

- выбрать ее из списка
- нажать на иконку выбора, которая позволяет выбрать базу, нажав на карте
- нажать прямо на карте, когда открыто окно редактирования

Кнопки "Добавить" и "Удалить", расположенные рядом со списком военных баз, позволяют создавать или удалять выбранную базу.

Когда база была выбрана или создана, Вы можете изменить ее параметры:

- название: название базы (щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести название на другие языки)
- тип: выберите тип базы
- расположение: нажмите на значок позиционирования, чтобы изменить расположение базы, нажав на карту. Базы могут быть размещены только в стране своего происхождения. Наземные и авиационные базы могут быть размещены только на суше, а военно-морские базы могут быть размещены только вблизи береговой линии.

## **9/ Организации/союзы**

Это окно позволяет редактировать влияние организаций и союзов, присутствующих или не присутствующих в выбранной стране. Чтобы выбрать союз или организацию, используйте список; союзы/организаций, присутствующие в стране, отмечены зеленым, а те, которые не присутствуют, красным.

После того, как Вы выбрали группу, измените ее влияние с помощью списка "Влияние". Если Вы определите влияние группы как "Очень слабое", эта группа будет удалена из страны.

И наоборот, при увеличении влияния группы, которая прежде не присутствовала в стране, эта группа будет добавлена в этой стране.

## **10/ Религии**

Это окно позволяет редактировать пропорциональное соотношение религий, присутствующих или не присутствующих в выбранной стране. Чтобы выбрать требуемую религию, используйте список; религии, присутствующие в стране, отмечены зеленым, а те, которые не присутствуют, красным. Когда Вы выбрали религию, измените ее долю в стране с помощью поля редактирования "Процент населения" (в %). Если Вы определите процент религии среди населения как 0%, то такая религия будет удалена из страны. И наоборот, при увеличении доли религии, которой прежде не было в стране, такая религия будет добавлена.

## **11/ Меню сект**

Это окно позволяет редактировать пропорциональное соотношение сект, присутствующих или не присутствующих в выбранной стране. Чтобы выбрать требуемую секту, используйте список; секты, присутствующие в стране, отмечены



зеленым, а те, которые не присутствуют, красным. Когда Вы выбрали секту, измените ее долю в стране с помощью поля редактирования "Число членов" (в тысячах). Если Вы определите число членов как 0%, то такая секта будет удалена из страны. И наоборот, при увеличении числа членов секты, которой прежде не было в стране, такая секта будет добавлена.

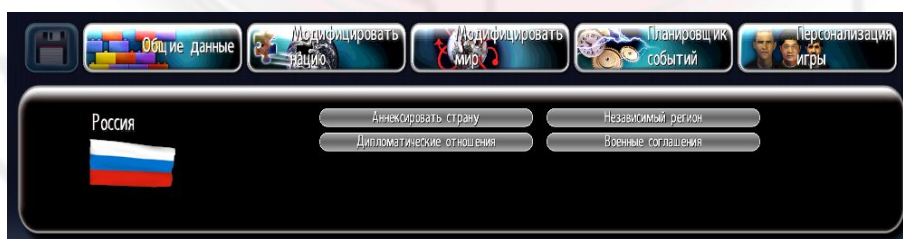
## 12/ Меню террористических групп

Это окно позволяет редактировать пропорциональное соотношение и власть террористических групп, присутствующих или не присутствующих в выбранной стране. Чтобы выбрать требуемую террористическую группу, используйте список; группы, присутствующие в стране, отмечены зеленым, а те, которые не присутствуют, красным.

Когда Вы выбрали террористическую группу, Вы можете изменить ее параметры:

- изменить число ее членов в данной стране с помощью поля редактирования "Число членов". Если Вы определите число членов как 0%, то такая группа будет удалена из страны. И наоборот, при увеличении числа членов террористической группы, которой прежде не было в стране, такая группа будет добавлена.
- изменить ее власть с помощью соответствующего списка. Чем влиятельней группа, тем серьезней ее террористические акты (ущерб, число погибших ...).

## D/ Редактирование мира



В этом меню Вы можете изменять дипломатические и военные отношения между различными странами мира, а также географию мира (путем объединения стран и/или предоставления независимости регионам).

Чтобы выбрать нацию, нажмите на флаг, отображенный слева от меню, затем выберите нужную страну в раскрывающемся меню. Вы также можете выбрать нужную страну, перейдя к ней непосредственно на карте мира.

## **1/ Аннексировать страну**

Чтобы аннексировать страну к Вашей выбранной стране, выберите страну в раскрывающемся меню в верхней части окна или нажмите на иконку выбора, которая позволит Вам выбрать страну, нажав на карту мира; затем сохраните. Аннексированная страна исчезнет из списка стран, и Вы сможете увидеть результат этой аннексии на карте. Затем Вы можете продолжить редактирование и настройку этой "новой" нации.

Примечание: изменения, внесенные до аннексирования страны, будут потеряны.

## **2/ Дипломатические отношения**

Дипломатические отношения между странами влияют на различные этапы игры: переговоры о подписании военных и экономических соглашений, решение о вмешательстве во внешние конфликты, действие популярности игрока в ходе встреч глав государств...

Чтобы изменить отношения между странами, выберите страну из выпадающего меню в верхней части окна и измените ее отношения с Вашей выбранной страной, используя список "Отношения"; затем сохраните. Изменения в отношениях применяются в обоих направлениях.

## **3/ Независимость региона**

Чтобы дать региону независимость, выберите его из выпадающего меню в верхней части окна (которое содержит только регионы выбранной страны) или нажмите на иконку выбора, которая позволит Вам выбрать регион, перейдя к нему непосредственно на карте; затем сохраните. Регион затем будет добавлен в список стран, и Вы можете выбрать эту "новую" страну, чтобы ее настроить.

**ВНИМАНИЕ:**

- Вы не можете дать региону независимость, если страна имеет только один регион.
- независимость региона влияет на население выбранной Вами страны.

## **4/ Военные соглашения**

Чтобы создать или изменить военное соглашение, выберите необходимую страну из выпадающего меню или нажмите на иконку выбора, которая позволит Вам выбрать

страну, перейдя непосредственно на карту; затем определите параметры соглашения:

- Альянсы/союзы: выбрать из списка тип военного союза между двумя странами.
- Предоставленное право прохода: отметьте соответствующие опции, чтобы предоставить право на прохода по земле, морю или воздуху между двумя странами.
- Военные базы: определите количество баз, которые каждая страна может строить в другой стране (Примечание: если это число больше 0, то предоставляются все права прохода).

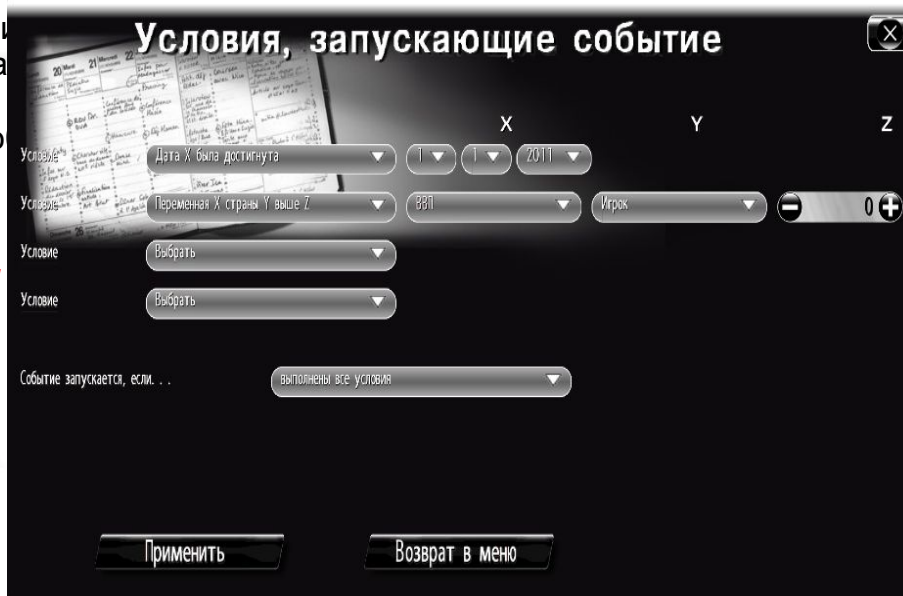
## **E / Планирование событий**

Планировщик событий позволяет создавать отдельные события в Вашей игре, такие как, например, начало катастрофы или отправка сообщения игроку. Вы также можете создавать собственные сценарии.

### **1/ Создание и редактирование событий**



Чтобы создать новое событие, нажмите на кнопку "+" в верхней части окна; чтобы изменить существующее событие, выберите его из выпадающего меню. После того, как событие было создано, дайте ему название, которое поможет Вам легко определить его; затем выберите его тип (сообщение, беспорядки, войны и т. д.). Затем можно определить различные настройки Вашего события (текст, если это сообщение, атакующую и атакованную страну если это война и т.д.) В следующих разделах эти условия будут описаны. События могут запускаться в игре только тогда, когда выполнены условия. Вы можете редактировать любое событие, выберите со



**2/**

**события**

При нажатии кнопки "Условие" (для события) откроется окно. С помощью этого окна Вы можете определить до четырех условий, при которых запускается это событие, а также установить логическую связь между этими условиями. Эта логическая связь предлагает две возможности: событие будет запущено, если хотя бы одно условие выполняется; или же событие будет запущено, если все условия были выполнены. Не обязательно определять все условия. Если Вы не установите никаких условий, событие будет запущено в начале игры.

Чтобы создать условие, выберите утверждение из списка. Каждое утверждение содержит переменную (X, Y или Z), которую Вам необходимо задать.

Утверждение	Переменные	Пример
Дата X была достигнута	X: дата (месяц, день, год)	Дата 1/15/2011 была достигнута
Дата X прошла	X: дата (месяц, день, год)	Дата 2/18/2012 прошла
Дата X не была достигнута	X: дата (месяц, день, год)	Дата 11/5/2013 не была достигнута
Страна X была завоевана	X: страна	Страна Иран была завоевана
Переменная "X" страны Y больше Z	X: переменная, которая выбирается из списка данных Y: страна Z: величина, которую необходимо ввести	Переменная "безработица" страны Франция больше 10%
Переменная X страны Y меньше Z	X: переменная, которая выбирается из списка данных Y: страна Z: величина, которую необходимо ввести	Переменная "ВВП" страны Китай меньше 1000 млрд
Переменная X страны Y равна Z	X: переменная, которая выбирается из списка данных Y: страна Z: величина, которую необходимо ввести	Переменная "НДС" страны Великобритания равна 20%
Переменная X страны Y увеличилась в Z раз(а) с начала игры	X: переменная, которая выбирается из списка данных Y: страна Z: величина, которую необходимо ввести	Переменная "площадь" страны Германия увеличилась в 2 раз(а) с начала игры
Переменная X страны Y увеличилась на Z с начала игры	X: переменная, которая выбирается из списка данных	Переменная "число военнослужащих" страны Иран увеличилась на

	Y: страна Z: величина, которую необходимо ввести	10000 с начала игры
Ответом на событие "X" является "Y"	X: событие "сообщение с вопросом да/нет", которое было создано Вами Y: да/нет	Ответом на событие "Вопрос об отправке войск в Афганистан Обамой" является "да"
Событие "X" было запущено	X: событие, которое было создано Вами	Событие "Война между Северной Кореей и Южной Кореей" было запущено
Событие "X" не было запущено	X: событие, которое было создано Вами	Событие "Забастовки населения в Ливии" не было запущено
Страна X находится в состоянии войны	X: страна	Страна Франция находится в состоянии войны
Страна X не находится в состоянии войны	X: страна	Страна Италия не находится в состоянии войны
Нападение произошло в стране X	X: страна	Нападение произошло в стране Марокко
Произошел скандал, в который вовлечен персонаж X	X: страна	Произошел скандал, в который вовлечен персонаж "Министр труда страны игрока"
Системой правления в стране X является "Y"	X: страна Y: система правления, которую Вам необходимо выбрать из списка	Системой правления в стране Иран является "демократия"
Страна X имеет политическое направление "Y"	X: страна Y: политическое направление, которое Вам необходимо выбрать из списка	Страна Китай имеет политическое направление "право-центристское"
Войска страны X находятся в стране Y	X: страна Y: страна	Войска страны Соединенные штаты находятся в стране Сирия
Войска страны X находятся в регионе Y	X: страна Y: регион	Войска страны Венесуэла находятся в регионе Огайо
Войска страны X находятся в городе Y	X: страна Y: город	Войска страны Куба находятся в городе Нью-Йорк
Встреча состоялась между страной X и страной Y	X: страна Y: страна	Встреча состоялась между страной Германия и страной Франция

Заклучено соглашение между страной X и страной Y	X: страна Y: страна	Заклучено соглашение между страной Северная Корея и страной Пакистан
Заклучено военное соглашение между страной X и страной Y	X: страна Y: страна	Заклучено военное соглашение между страной Италия и страной Франция
Политическая партия страны X финансировалась страной Y	X: страна Y: страна	Политическая партия страны Иран финансировалась страной Соединенные штаты
Террористическая группа страны X финансировалась страной Y	X: страна Y: страна	Террористическая группа страны Чад финансировалась страной Судан

Определенные таким образом условия излагаются в текстовой форме в главном окне события.

### 3/ Отправка сообщения

Событие "Сообщение" позволяет отправлять игроку сообщение в виде просьбы или специальной публикации в газете.

- отправитель: персонаж, от которого приходит сообщение. В случае запроса, это то лицо, которое непосредственно обращается к получателю.
- получатель: страна, в которую отправляется сообщение. В случае запроса, сообщение будет отправлено главе государства выбранной страны. В

противном случае сообщение будет опубликовано в газете страны.

- тип: запрос (прямое сообщение), вопрос да/нет (прямое сообщение с вопросом), "первая полоса" (сообщение, опубликованное в специальном выпуске газеты)
- заголовок: заголовок сообщения
- текст: текст сообщения

#### 4/ Запуск войны

Событие "Война" позволяет вызвать войну между двумя странами.

- атакующая страна: страна, которая начинает конфликт
- атакованная страна: страна, которая подвергается нападению
- уровень конфликта: выберите серьезность конфликта, которая варьируется от простой угрозы (отправка войск на границу) до тотальной войны.

#### 5/ Запуск бедствия



Событие "Бедствие" позволяет вызвать катастрофу или бедствие в конкретном месте.

- тип: выберите тип бедствия из списка (землетрясение, торнадо, цунами и т.д.)

- место: нажмите на иконку выбора, чтобы выбрать место на карте. В зависимости от типа бедствия, в отдельных случаях выбор может быть ограничен (например, извержение вулкана может быть вызвано только в вулканических зонах)
- серьезность: масштабы катастрофы. Чем больше масштабы бедствия, тем больше будет повреждений и людских жертв.

## 6/ Запуск террористической атаки



Тип: Террористическая атака

Тип : Теракт

Местопо»»  Москва 

Группа : Коммунистические Силы Росс.

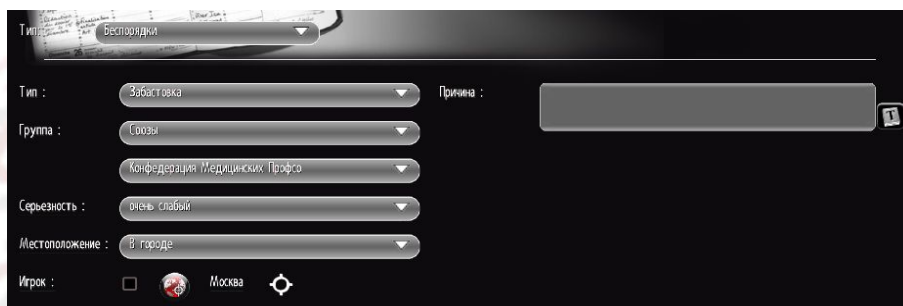
Серьезность : очень слабый

Событие "Террористическая атака" позволяет запустить атаку конкретной террористической группы.

- тип: выберите тип атаки из списка (заложники, убийство...)
- место: нажмите на иконку выбора, чтобы выбрать город на карте.
- группа: выберите террористическую группу, которая проведет атаку. Список зависит от места проведения атаки.
- серьезность: масштабы атаки. Чем больше масштабы атаки, тем больше будет повреждений и людских жертв.

## 7/ Запуск беспорядков





Событие "Беспорядки" позволяет вызвать протесты, забастовки и т.д. в стране, регионе или городе, а также указать причины этих беспорядков.

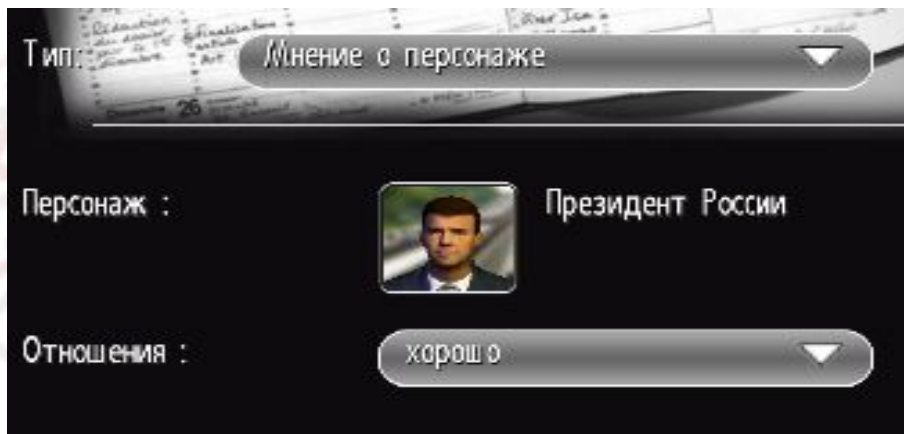
- тип: выберите тип беспорядков из списка (протест, забастовка, драки, сидячая забастовка...)
- группа: выберите группу (организацию, объединение, или даже просто народ), которая начинает беспорядки.
- серьезность: масштабы беспорядков. Чем больше масштабы беспорядков, тем дольше они будут продолжаться, и тем труднее их будет остановить.
- место: нажмите на иконку выбора, чтобы выбрать страну, регион или город на карте.
- причина: текст, объясняющий причину беспорядков (например: "Политика правительства является причиной этих беспорядков"). Щелкните по значку "Локализация", чтобы перевести причину на другие языки.

## **8/ Редактирование отношений между двумя странами**

Событие "Отношения между двумя странами" позволяет изменять дипломатические союзы и взаимоотношения между двумя странами в ходе игры.

- страна: первая страна
- страна: вторая страна
- отношение: выберите дипломатические взаимоотношения, которые установятся между двумя странами после запуска события

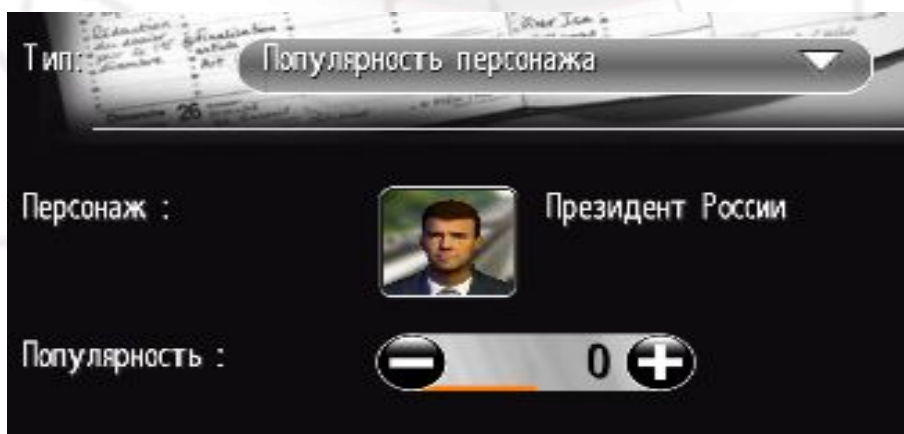
## **9/ Изменение мнения персонажа**



"Мнение персонажа" позволяет изменить то, что персонаж думает о своем главе государства.

- персонаж: выберите персонаж
- отношение: выберите, кем является персонаж по отношению к главе государства (этим главой государства будет игрок, если страной персонажа является страна игрока). Заметим, что если персонажем является глава государства, то это изменит тип отношений, которые существуют между персонажем и игроком.

## 10/ Изменение популярности персонажа

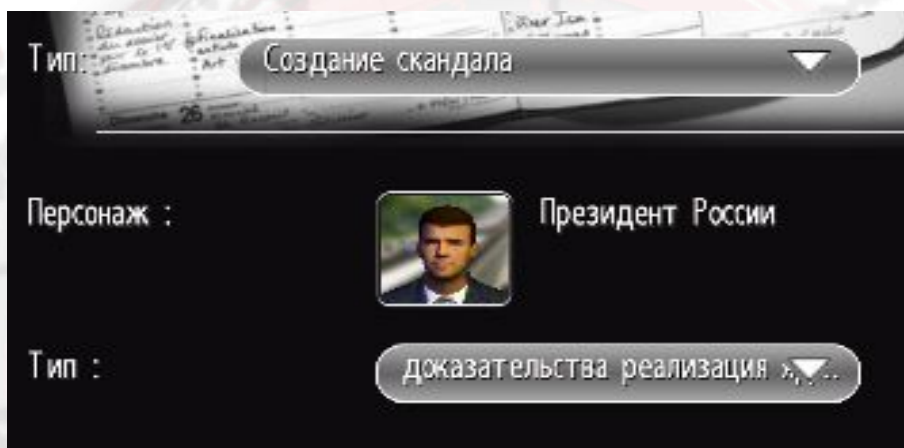


"Популярность персонажа" позволяет изменять общую популярность данного

персонажа.

- персонаж: выберите персонаж
- популярность: выберите уровень популярности, которую достигнет персонаж при запуске события.

### 11/ Добавление скандала, в который вовлечен персонаж



"Создание скандала" позволяет добавлять определенный скандал, в который вовлечен персонаж. Этот скандал потом может быть обнаружен спецслужбами.

- персонаж: выберите персонаж
- тип: выберите тип скандала. Список зависит от персонажа (от того, является ли персонаж главой государства)

### 12/ Редактирование конфликта

"Завершить конфликт" позволяет остановить войну между двумя странами, которые автоматически подпишут мирный договор, если они находились в состоянии конфликта.

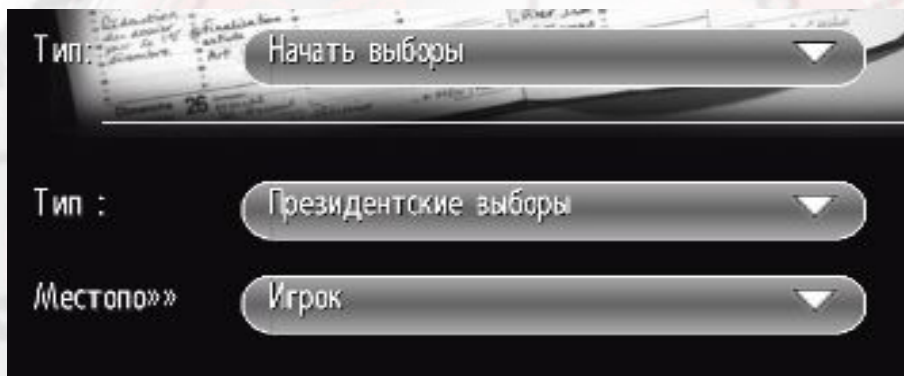
- между: первая страна
- и: вторая страна

### 13/ Аннексирование страны

Событие "Аннексирование страны" приводит к аннексированию одной страны другой страной (как будто вторая страна захватила столицу первой страны и решила присоединить к себе завоеванную страну).

- страна, которая аннексирует: выберите страну, которая присоединит к себе другую
- аннексированная страна: выберите страну, которая будет присоединена к другой

## 14/ Запуск выборов



Событие "Запуск выборов" позволяет начать президентские и парламентские выборы в стране (как будто подходит к концу избирательный мандат главы государства или парламентской ассамблеи).

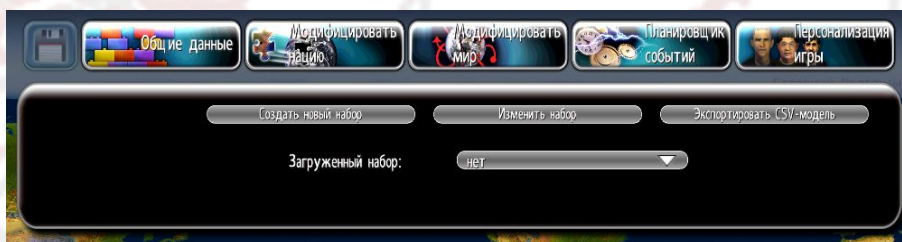
- тип: выберите тип выборов
- место: страна, в которой будут проведены выборы после запуска события

## 15/ Прекращение беспорядков

Событие "Прекращение беспорядков" позволяет остановить беспорядки в стране.

- страна: страна, в которой Вы хотите положить конец беспорядкам
- тип: тип беспорядков, которые необходимо прекратить (это могут быть беспорядки любого типа)
- группа: группа, которая начала беспорядки (может быть любая группа)

## F/ Создание комплекта настройки для мода

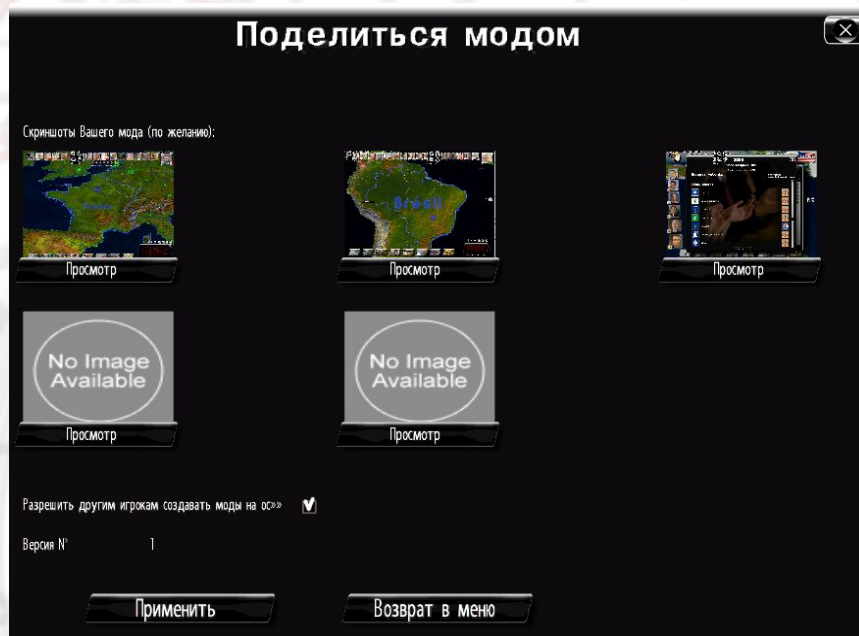


Меню "Настройка игры" позволяет создавать комплект настройки специально для Вашего мода (например, включать имена и фотографии своих персонажей). Когда Вы будете создавать комплект настройки с главного меню игры, изначально предложенный комплект будет основан на общей информации обычной игры. Поскольку инструмент для моддинга позволяет изменять эту общую информацию (в частности, добавлять политические партии и создавать нации), Вы сможете, с помощью этого меню инструмента для моддинга, создать свой собственный комплект настройки, адаптированный специально для Вашего мода.

Этот комплект будет работать точно так же, как и комплект, предложенный игрой. Вы найдете инструкции по его использованию в руководстве пользователя, установленном в игре (в разделе "Настройка игры").

После того, как комплект был создан или изменен, Вы можете выбрать его в списке "Загруженный комплект. Загруженный комплект будет автоматически применен к Вашему моду, в редакторе и в игре. Если Вы поделитесь своим модом с другими игроками, то они получат также и ваш комплект.

### III/ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МОДА ДРУГИМИ ИГРОКАМИ



Чтобы поделиться созданным Вами модом с другими игроками, перейдите к меню "Общая информация" в редакторе и нажмите "Поделиться модом".

В появившемся окне Вы сможете выбрать скриншоты, которыми Вы также хотели бы поделиться; они затем будут отображены в сети Интернет на странице мода.

Опция "Авторизация повторного использования мода": если Вы отметите эту опцию, то игроки, которые скачают Ваш мод, смогут не только использовать его в игре, но и изменять его, тем самым создавая свой собственный мод на основе Вашего.

Нажмите кнопку подтверждения, и откроется окно с запросом Ваших данные входа в систему для моддинга. Если у Вас нет подтвержденной учетной записи моддинга, нажмите кнопку "Новая" и заполните данные входа в систему (имя пользователя, пароль и адрес электронной почты). После того, как Вы введете эту информацию, на указанный Вами адрес электронной почты будет отправлено сообщение. В этом сообщении Вы найдете ссылку; нажмите на ссылку, чтобы подтвердить свою учетную запись моддинга.

## Мировой счет

Чтобы зарегистрировать свои баллы или играть в Интернете, Вы должны иметь учетную запись.  
Пожалуйста, введите имя пользователя и пароль для создания новой учетной записи.

логин:

пароль:

e-mail:

Отменить

Идентификация

Ок

Как только Ваша учетная запись моддинга будет подтверждена, Вы сможете поделиться своим модом.

Каждый новый мод будет проверен нашими модераторами, после чего он будет доступен другим игрокам. Этот процесс может занять несколько дней. В случае возникновения проблем (нежелательного содержания и т.д.) мы свяжемся с Вами по электронной почте.

## IV/ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МОДА В ИГРЕ

### A/ Использование мода, созданного Вами



После того, как мод был создан и сохранен, Вам будет необходимо выйти из редактора и вернуться в меню "Инструмент для моддинга". Нажмите кнопку "Играть мод", а затем кнопку "Новая игра". При этом откроется окно, в котором Вы можете выбрать мод в Вашем компьютере; выберите мод (справа), щелкнув по нему. Информация о нем отобразится слева.

- его название
- его описание
- язык (язык, на котором Вы будете играть этот мод, если он был переведен на другие языки; Вы можете изменить язык, нажав на язык в списке)
- автор: имя пользователя, создавшего мод
- дата начала: дата начала мода
- дата окончания: дата, когда мод заканчивается
- страны, которые можно играть: количество стран, между которыми можно выбирать
- версия: версия мода, которая соответствует тому, сколько раз мод был



отредактирован и загружены в Интернет (количество обновлений, проведенных автором)

- статус: "не для общего пользования", если мод никогда не был загружен в Интернет; "ожидает подтверждения", если мод был загружен в Интернете, но еще не был проверен модераторами; "отклонен", если содержание мода было (по мнению модераторов) неприличным; "подтвержден", если мод был одобрен модераторами.

Когда Вы выбрали мод, нажмите кнопку "Играть" или "Установить и играть." Кнопка "Установить и играть" появится тогда, когда Вы играете в этот мод первый раз, или когда он был обновлен. После этого Вы сможете выбрать Вашу страну и начать играть.

## **В/ Загрузка мода**

Вы можете скачать мод, загруженный другими игроками, нажав кнопку "Инструмент для моддинга" в главном меню, затем "Играть мод" и, наконец, "Скачать".

Список доступных модов появится справа, если Вы выберете один из них, слева появится подробная информация об этом моде.

Вы можете сортировать моды, используя список "Сортировать по..." в верхней части списка модов.

- дата создания: сортировать моды от новых к старым (дата появится рядом с названием мода)
- количество голосов: сортировать моды от наиболее популярных к наименее популярным (результат голосования игроков, число от 1 до 5, появится рядом с названием мода)
- количество загрузок: сортировать моды от наиболее часто скачиваемых до наименее часто скачиваемых (количество загрузок появится рядом с названием мода)

Вы также можете выбрать опцию, которая позволяет показать моды, переведенные на конкретный язык; для этого используйте список "Языковой фильтр".

Выбрав мод, нажмите кнопку "Скачать", и начнется загрузка мода. Время загрузки зависит от количества файлов (и их размера). Когда загрузка закончится, появится меню выбора мода, и Вы сможете выбрать мод, который Вы только что скачали.

## **C/ Рейтинг, проблемы, удаление или обновление модов**

Нажмите кнопку "Играть мод" в меню "Инструмента для моддинга", а затем на кнопку "Новая игра" или "Загрузить игру". Вы увидите список модов, которые находятся в Вашем компьютере.

Когда Вы выберете мод, слева Вы увидите информацию про этот мод, а внизу будет указано следующее:

- количество звезд, полученных модом (среднее число полученных голосов). Нажмите на звезду, чтобы оценить мод (одна звезда - самый низкий рейтинг, пять звезд - самый высокий рейтинг).
- кнопка "Обновить". Если отображена эта кнопка, это означает, что выбранный Вами мод был обновлен в Интернете, и Ваша версия устарела. Нажмите на эту кнопку, чтобы обновить выбранный мод.
- кнопка Сообщить о нарушении. Нажмите на эту кнопку, если Вы считаете содержание этого мода оскорбительным (запрещенное содержание ...). Мы получим уведомление и сможем проверить такой мод и, при необходимости, удалить его.
- кнопка "Удалить". Нажмите на эту кнопку, чтобы удалить мод и все связанные с ним файлы с Вашего компьютера.

Вы также можете голосовать за мод на нашем сайте: <http://www.rulers-of-nations.com/modding.php>

Примечание: чтобы оценить мод или сообщить о нарушении в моде, Вам необходимо его скачать.

## **D/ Сохранение и повторная загрузка мода**

Как в случае и с миссиями игры, Вы можете сохранять в любой момент использования мода в игре. Чтобы открыть сохраненный мод, откройте меню "Инструмента для моддинга", нажмите на кнопку "Играть мод", затем на кнопку "Загрузить игру" и выберите желаемую сохраненную игру справа. После того, как Вы выберете сохраненную игру, содержащаяся в ней информация (название мода и т.д.) будет отображена слева. Нажмите кнопку "ОК", чтобы открыть игру.